

# Übung 1

## Elementare Sprachelemente

### Einleitung

---

Die Übungszettel werden dienstags in der Vorlesung verteilt und zusätzlich im WWW unter der Adresse

<http://www.mathematik.uni-marburg.de/~bosek/Cpp/Cpp.html>

abgelegt. Schriftliche Aufgaben werden am Dienstag vor der Vorlesung abgegeben, Programmieraufgaben im PC-Saal vorgeführt (keine Disketten abgeben !!!). Bitte bringen Sie zur Vorführung der Programmieraufgaben alle nötigen Dateien (Projekt-Datei, Source-Code...) mit, Abgabe einer "\*.exe" führt zu Punktabzug !

### A 1.1: Das erste Programm

---

(5)

Unter der obigen Adresse finden Sie eine Kurzanleitung für die Erstellung eines Projekts mit Hilfe des Microsoft Visual Studios. Machen Sie sich mit der Bedienung des Visual Studios vertraut und übersetzen Sie eine Version des "Hallo, Welt!" – Programms aus der Vorlesung (siehe Datei C02.ppt).

Fügen Sie anschließend mindestens zwei unterschiedliche Fehler in das Programm ein und starten Sie die Übersetzung erneut.

Wie können fehlerhafte Programmzeilen schnell gefunden werden ?

Was passiert, wenn Sie nach einem erfolglosen Übersetzungsversuch das Programm ausführen wollen ?

### A 1.2: Fehler über Fehler

---

(5)

Das folgende Programm enthält mehrere syntaktische Fehler. Suchen Sie diese Fehler und geben Sie diese jeweils mit einer kurzen Beschreibung an.

```
#include <"iostream.h">

void main { };
{
    /* Wo sind die Fehler?
    cout >> "Hallo Welt !! \n";
    char ch = 27,
    cin << ch;
    return 8;
};
```