

Übungen zu „Parallelität in funktionalen Programmiersprachen“, WS 2010/11

Nr. 14, Abgabe der Aufgaben: 15. Februar 2011 vor der Vorlesung

Hinweis: Dies ist ein Bonusblatt.

Aufgaben

14.1 Kürzeste Wege

12 Punkte

Beim „Einzelne-Quelle kürzeste-Wege“-Problem muss der kürzeste Weg von einem festgelegten Quellknoten s zu allen anderen Knoten eines gewichteten, gerichteten Graphen bestimmt werden.

Der folgende sequentielle Algorithmus wurde hierzu 1959 von E. F. Moore entwickelt:

Parameter:	n	Anzahl der Graphknoten
Globale Variablen:	s	Quellknoten
	$distance$	Feld mit Abständen von s zu allen anderen Knoten
	$weight$	Kostenmatrix

```
begin
  for i := 1 to n do
    INITIALISE(i)
  od
  insert s into the queue
  while the queue is not empty do
    SEARCH()
  od
end
```

INITIALISE initialisiert das Feld $distance$ für den Quellknoten mit 0 und für jeden anderen Knoten mit ∞ .

SEARCH() :

Local:	u	untersuchter Knoten
	v	von u über einzelne Kante erreichbarer Knoten
	$new.distance$	Abstand zu v bei Weg über u

```
begin
  dequeue vertex u
  for every edge (u,v) in the graph do
    new.distance := distance(u) + weight(u,v)
    if new.distance < distance(v) then
      distance(v) := new.distance
      enqueue v // vereinfachte Variante
    fi
  od
end
```

- (a) Implementieren Sie eine parallele Variante dieses Algorithmus mit variabler Threadanzahl in Haskell, die mit Hilfe von `MVars` und `Chans` zur Synchronisation der Threads arbeitet.
- (b) Implementieren Sie eine zweite, Lock-Freie Variante mit Haskell und STM. Benutzen Sie dazu `TVars` und `TChans` und die `atomically` Funktion zur Synchronisation.
- (c) Vergleichen Sie die Laufzeit beider Varianten mit dem *threaded*- Laufzeitsystem und einer großen, deterministisch generierten Test-Kostenmatrix.

Beachten Sie, dass die Prozesse erst terminieren, wenn keine Arbeit mehr zu leisten ist.