

### Verwendung von Zeichen

Zeichen (falls darstellbar)	Code (ASCII)	in Ausdruck als Zeichen	in Ausdruck als Zahl	Beschreibung
	<b>0</b>	<b>== '\0'</b>	<b>== 0</b>	<b>Nullzeichen</b>
	<b>8</b>	<b>!= '\b'</b>	<b>!= 8</b>	<b>Backspace</b>
	<b>9</b>	<b>&lt; '\t'</b>	<b>&lt; 9</b>	<b>Tabulator</b>
<b>0</b>	<b>48</b>	<b>&gt; '0'</b>	<b>&gt; 48</b>	Ziffer <b>0</b>
<b>A</b>	<b>65</b>	<b>== 'A'</b>	<b>== 65</b>	Buchst. <b>A</b>
<b>a</b>	<b>97</b>	<b>== 'a'</b>	<b>== 97</b>	Buchst. <b>a</b>

Die Ausdrücke in der **3.** und **4. Spalte** sind **Beispiele**, die jeweils genau das gleiche bedeuten.

### Beispiel: Dateien per Umleitung kopieren

#### Quelltext:

```
// Kopiert eine Datei in eine andere
// bei Benutzung der Dateiumleitung

#include <stdio.h>

void main()
{
    // Platz für ganze Absätze (bis 500 Zeichen)
    char String[500+1];

    // solange gets nicht Nullzeiger liefert
    while(gets(String) != NULL)
        printf("%s\n", String); // gib Absatz aus
}
```

#### Anwendung:

Bei bestehender Datei eingabe.txt gibt der Befehl **umleitung < eingabe.txt** diese Datei aus, wobei "umleitung" der Name des Programms ist. Kopiert wird mit

**umleitung < eingabe.txt > ausgabe.txt**

die Datei **eingabe.txt** in die Datei **ausgabe.txt**.

*Hinweis:* Die ausführbare **.EXE** - Datei eines Projekts befindet sich bei Microsoft Visual C++ 6.0 im Unterverzeichnis "**debug**" des Projektverzeichnisses.