

Übungen zu „Parallele und verteilte Algorithmen“, Sommer 2002

Nr. 10 (letztes Blatt), Abgabe: 2. Juli in der Vorlesung

Die Abgabe ist in Gruppen bis zu zwei Personen erlaubt. Programme sind schriftlich (etwa als Ausdruck) **und** per email an pinf3@mathematik.uni-marburg.de abzugeben.

23. Zykeltest

10 P.

Gegeben sei ein gerichteter Graph $G = (V, E)$ durch seine Adjazenzmatrix $A = (a_{ij})$. Es sei $a_{ij} = 1$ genau dann, wenn es eine gerichtete Kante vom Knoten i zum Knoten j gibt. Ansonsten sei $a_{ij} = 0$.

Geben Sie einen Algorithmus für den Prozessortorus mit $n^2 = |V|^2$ Prozessoren an, der in $\mathcal{O}(n \log n)$ Schritten entscheidet, ob G einen gerichteten Kantenzzyklus enthält. Dabei darf jeder Prozessor nur eine konstante, d.h. insbesondere von n unabhängige Anzahl von Speicherplätzen benutzen.

Hinweis: Beweisen und verwenden Sie:

$$\sum_{i=0}^{2^k-1} A^i = \prod_{i=0}^{k-1} (1 + A^{2^i})$$

24. Kürzeste Wege

10 P.

Beim „Einzelne-Quelle kürzeste-Wege“-Problem muss der kürzeste Weg von einem festgelegten Quellknoten s zu allen anderen Knoten eines gewichteten, gerichteten Graphen bestimmt werden.

Der folgende sequentielle Algorithmus wurde hierzu 1959 von E. F. Moore entwickelt:

Parameter:	n	Anzahl der Graphknoten
Globale Variablen:	s	Quellknoten
	$distance$	Feld mit Abständen von s zu allen anderen Knoten
	$weight$	Kostenmatrix

```
begin
  for i := 1 to n do
    INITIALISE(i)
  od
  insert s into the queue
  while the queue is not empty do
    SEARCH()
  od
end
```

INITIALISE initialisiert das Feld *distance* für den Quellknoten mit 0 und für jeden anderen Knoten mit ∞ .

SEARCH() :

Local: *u* untersuchter Knoten
 v von *u* über einzelne Kante erreichbarer Knoten
 new.distance Abstand zu *v* bei Weg über *u*

```
begin
  dequeue vertex u
  for every edge (u,v) in the graph do
    new.distance := distance(u) + weight(u,v)
    if new.distance < distance(v) then
      distance(v) := new.distance
      if v is not in the queue then
        enqueue v
      fi
    fi
  od
end
```

- (a) Diskutieren Sie die Parallelisierbarkeit dieses Algorithmus.
- (b) Beschreiben Sie (in Pseudocode) einen parallelen Algorithmus, der mit einer Reihe von asynchronen Prozessen arbeitet, die die Prozedur **SEARCH** parallel ausführen. Den Prozessen stehe ein gemeinsamer Speicher zur Verfügung.

Beachten Sie, dass die Prozesse erst terminieren, wenn keine Arbeit mehr zu leisten ist, und dass beim Schreiben in den gemeinsamen Speicher, falls erforderlich, eine Synchronisation erfolgt.

Zur Synchronisation können Sie Prozeduren **lock()** und **unlock()** auf geeigneten Synchronisationsvariablen verwenden. Welcher Speicherbereich muss wann geschützt werden?