

```
program example;  
  var flag : boolean;  
  
  function f (n : integer) : integer;  
  begin  
    if flag then f:= n else f:= n+1;  
    flag := not flag;  
  end;  
  
begin  
  flag := true;  
  if f(2) = f(2) then writeln("ok") else writeln("nicht ok");  
end.
```

Abbildung 1: Imperatives Programm mit Seiteneffekt