

Übungen zur „Praktischen Informatik III“, WS 2005/06

Nr. 7, Abgabe: 13. Dezember 2005 vor der Vorlesung

A. Hausaufgaben

Die Lösungen sollten grundsätzlich schriftlich, Programme zusätzlich auf Diskette oder per E-Mail an Ihre Tutorin abgegeben werden. Die Abgabe ist in Gruppen bis zu zwei Personen erlaubt.

30. Buchstabenhäufigkeit

4 Punkte

- (a) Schreiben Sie eine Funktion zum Mischsortieren, bei der die Mischfunktion als Argument übergeben wird: / 1

```
mergeSort :: ([t] -> [t] -> [t]) -> [t] -> [t]
```

Beim Mischsortieren wird die zu sortierende Folge in zwei Teilfolgen zerlegt, die rekursiv mit demselben Verfahren sortiert werden. Die zwei sortierten Teilfolgen werden dann zu einer sortierten Gesamtfolge gemischt.

- (b) Definieren Sie unter Verwendung von `mergeSort` eine Funktion / 1

```
sortfold :: [(Char, Int)] -> [(Char, Int)]
```

die eine Liste von Paaren aus je einem Buchstaben und einer Zahl nach den Buchstaben sortiert und dabei Paare mit gleichen Buchstaben durch die Addition der Zahlen zusammenfasst.

```
Beispiel: sortfold [('c',2), ('d',1), ('a',4), ('d',2), ('c',5)]  
==> [('a',4), ('c',7), ('d',3)]
```

- (c) Implementieren Sie unter Verwendung der in (a) und (b) definierten Funktionen die Funktion / 2

```
frequency :: [Char] -> [(Char, Int)]
```

die zu einer gegebenen Zeichenkette eine Liste aller darin vorkommenden Zeichen zusammen mit der Häufigkeit ihres Auftretens erstellt. Die Ergebnisliste soll dabei nach der Häufigkeit sortiert sein.

```
Beispiel: frequency "battat" ==> [('b',1), ('a',2), ('t',3)]
```

31. Rosenbäume

4 Punkte

Ein Rosenbaum ist ein Baum, dessen Knoten nicht notwendigerweise dieselbe Anzahl an Teilbäumen besitzen. Blätter werden durch Knoten repräsentiert, die keine Teilbäume haben:

```
data Rose a = Node a [Rose a]
```

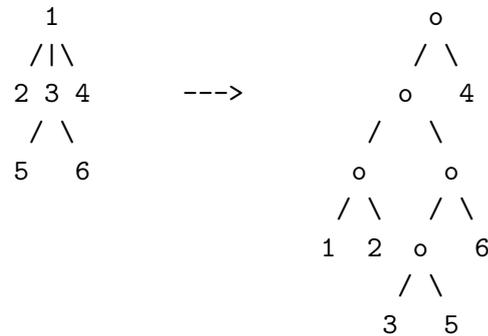
Implementieren Sie die folgenden Funktionen:

- (a) `dfo :: Rose a -> [a]` traversiert einen Rosenbaum in Tiefensuche. / 1
(b) `bfo :: Rose a -> [a]` traversiert einen Rosenbaum in Breitensuche. / 2

- (c) `toB :: Rose a -> BTree a` / 1
 transformiert einen Rosenbaum in einen binären Baum vom Typ `BTree a`:

```
data BTree a = Leaf a | Fork (BTree a) (BTree a)
```

Dabei soll gemäß dem folgenden Beispiel vorgegangen werden:



32. Monadische Kontrollstrukturen

4 Punkte

- (a) Drücken Sie die in Haskell vordefinierte Funktion / 1

```
sequence :: [IO a] -> IO [a]
sequence [] = return []
sequence (a:as) = do { r <- a; rs <- sequence as; return (r:rs) }
```

als Instanz von `foldr` aus, ohne die `do`-Notation zu verwenden.

- (b) Definieren Sie eine Kontrollstruktur / 2

```
repeatUntil :: (a -> Bool) -> (a -> IO a) -> a -> IO a
```

Ein Aufruf (`repeatUntil p f x`) soll die durch `f` bestimmte Aktion solange wiederholen, bis das Prädikat `p` für den zurückgegebenen Wert erfüllt ist. Dabei soll der Schleifenrumpf zunächst für den Startwert `x` durchlaufen werden, d.h. als erstes wird die Aktion (`f x`) ausgeführt. Die nachfolgenden Durchläufe sollen jeweils durch Anwendung von `f` auf den zuvor zurückgegebenen Wert bestimmt werden.

- (c) Drücken Sie die im Skript auf Seite 54 angegebene Beispielfunktion `f` zum Einlesen und Aufsummieren von ganzen Zahlen (siehe Beispieldatei `bspMonadicIO.hs` auf der Vorlesungsseite) als Instanz von `repeatUntil` aus. / 1

B. Mündliche Aufgaben

33. (a) Geben Sie Funktionen mit folgenden Typen an:
 i. `a -> Char` ii. `Char -> a` iii. `a -> b -> a -> (b,a)` iv. `a -> b`
 (b) Bestimmen Sie (falls möglich) den allgemeinsten Typ der folgenden Ausdrücke:
 v. `map map` vi. `map foldr` vii. `foldr map` viii. `foldr foldr`

34. Unifikation

Lösen Sie die folgenden Typgleichungen:

- (a) $([f], \text{Int} \rightarrow (e, \text{Int}), b) = (d, c \rightarrow g, d)$
 (b) $(c \rightarrow \text{Int}, [a], b, c) = (f, d, e, f)$
 (c) $[[([\text{Bool} \rightarrow h], \text{Bool}, h)]] = [[([j], e, d \rightarrow e)]]$