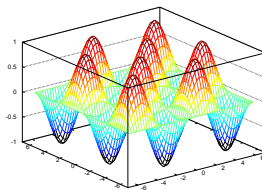
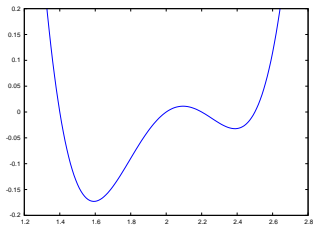


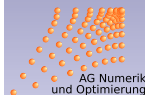
# Einführung in Octave/Matlab



# Was ist Octave?

Octave ...

- ▶ ist eine höhere Programmiersprache,
- ▶ ist eine Interpretersprache,
- ▶ kann interaktiv (wie ein Taschenrechner) oder als Skriptsprache genutzt werden,
- ▶ ist freie Software im Gegensatz zu Matlab,
- ▶ ist leicht erlernbar,
- ▶ ist Matrix/Vektor-basiert,
- ▶ enthält bereits viele numerische Algorithmen,
- ▶ ermöglicht einfache graphische Visualisierung von Ergebnissen mittels "gnuplot".



- ▶ Ein Interpreter erwartet als Eingabe eine Folge von menschenlesbaren Anweisungen und setzt diese zur Laufzeit in Maschinenkommandos um
- ▶ Ein Compiler erwartet Quellcode und übersetzt diesen in
  - ▶ ein lauffähiges Programm
  - ▶ eine Zwischensprache

## Installation:

- ▶ <http://www.gnu.org/software/octave/> → Download
- ▶ Unter "Binaries" bei "Windows"
- ▶ → Octave Forge → Windows installer
- ▶ octave-3.0.3-setup.exe herunterladen und installieren
- ▶ oder im Browser direkt

<http://switch.dl.sourceforge.net/sourceforge/octave/octave-3.0.3-setup.exe>  
eingeben, Download sollte dann starten

## Dokumentation:

- ▶ Eine PDF- und HTML-Dokumentation werden mitgeliefert. Diese liegt im Verzeichnis 'doc' im Octave-Verzeichnisbaum.
- ▶ oder: <http://www.gnu.org/software/octave/> → docs → 575 page manual
- ▶ Auf den Linuxrechnern des Fachbereichs:  
`/usr/share/doc/octave-3.0.3/octave.pdf`.