

Übungen zu „Grundlagen des Compilerbau“, Winter 2009/10

Nr. 9, Abgabe der Aufgaben: 27. Januar 2010 vor der Vorlesung

Hinweise:

- Dieses Blatt hat eine Bearbeitungszeit von 2 Wochen.
 - Am Freitag, dem 22. Januar fällt das Tutorium aus.
-

Aufgaben

9.1 Zirkularitätstest

4 Punkte

Geben Sie für die folgende Grammatik $\text{syn}(x)$ und $\text{inh}(x)$ für alle Symbole x an und untersuchen Sie mit Hilfe des in der Vorlesung vorgestellten Verfahrens, ob die Grammatik zirkulär ist:

$$\begin{array}{ll} G : S \rightarrow AaB & s_0 = s_2.3, i_{1.1} = s_2.3 \cdot s_2, i_{2.1} = s_1.3 \cdot s_2.1, i_{1.3} = 1, i_{2.3} = s_1.1 \\ A \rightarrow Ba & s_{1.0} = 2 \cdot s_2.1, s_{2.0} = s_1.1, i_{1.1} = i_{1.0}, i_{2.1} = i_{2.0} + s_2 \\ A \rightarrow a & s_{1.0} = 1, s_{2.0} = s_1 \\ B \rightarrow b & s_{1.0} = i_{1.0}, s_{2.0} = s_1 \\ B \rightarrow c & s_{1.0} = s_1, s_{2.0} = i_{2.0} \end{array}$$

9.2 PSA-Übersetzung

10 Punkte

Die auf Blatt 6 beschriebene While-Sprache ist der Sprache PSA sehr ähnlich. Die Ausgabe eines While-Parsers kann als abstrakter Syntaxbaum eines PSA-Programms betrachtet werden.

- (a) Definieren Sie passend zu den Übersetzungsfunktionen der Vorlesung eine Funktion zur Bestimmung der Codelänge, gehen sie aber von der While-Sprache anstelle der Sprache PSA aus:

$$cl : Expr \cup Stmt \rightarrow \mathbb{N}$$

Die Definition kann direkt in Haskell erfolgen bzw. mit Papier und Stift (wer nicht programmieren will).

Erläutern Sie, wo und wie diese Funktion für die Übersetzung von While-Programmen in MA-Code zu verwenden ist.

- (b) Schreiben Sie einen Codegenerator in Haskell, welcher den abstrakten Syntaxbaum eines While Programms (Ausgabe des Parsers) in MA-Code überführt. Auf der VL-Seite finden Sie einen While-Scanner und Parser, der die Eingabe für die Zwischencodegenerierung liefert.

Auf der Webseite zur Vorlesung finden Sie eine Implementierung der MA-Maschine, mit der Sie den generierten MA-Code ausführen können. Testen Sie, ob Ihr Codegenerator korrekten Code erzeugt.

9.3 Jumping Code

4 Punkte

Für zusammengesetzte Boolesche Ausdrücke kann anstelle der Maschinenoperationen (AND, OR) sog. *Jumping Code* generiert werden, so dass unnötige Teile gar nicht erst ausgewertet werden (siehe Skript S. 92).

Gegeben sei die Symboltabelle $st = st_{\emptyset}[I/(\text{var}, 1), J/(\text{var}, 2)]$
sowie die PSA-Anweisung

```
while (I > 0 and (J > I or J < 0)) do
    I := J - I;
    J := 1 - J
```

Übersetzen Sie diese PSA-Anweisung mit und ohne Verwendung von Jumping Code. Vergleichen Sie die Codelänge und die Zahl der ausgeführten Befehle für die Schleife bei verschiedenen Variablenbelegungen.