

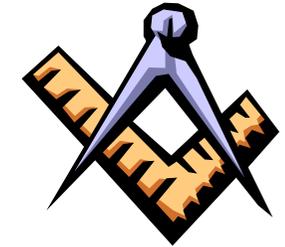


Lineare Temporale Logik

H. Peter Gumm

Philipps-Universität Marburg

Sommersemester 2007



Logiken für Kripke Strukturen

Logiken, die nicht nur Zustandseigenschaften, sondern auch das dynamische Verhalten beschreiben können.

Mögliche logische Sprachen für Kripke-Strukturen unterscheiden sich bezüglich

- **Ausdrucksstärke:** welche interessierenden Eigenschaften sind ausdrückbar
- **Trennschärfe:** wann lassen sich zwei Zustände durch eine Formel unterscheiden ?

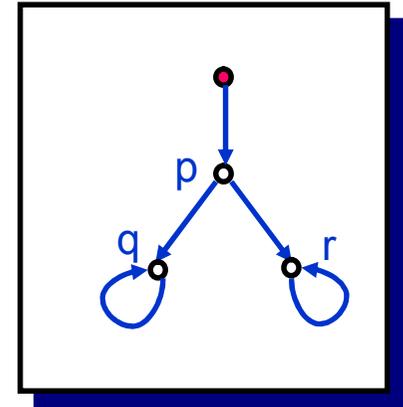
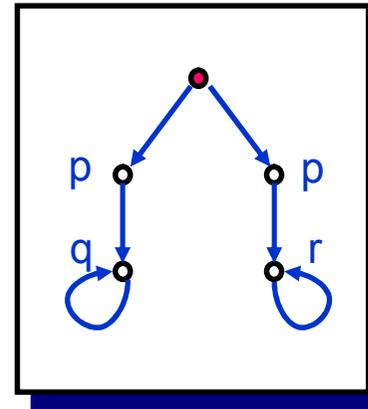
Wir werden drei Sprachen untersuchen: LTL, CTL und CTL*.

LTL und CTL haben zwar vieles gemeinsam, dennoch gibt es in jeder Sprache (LTL und CTL) einen Ausdruck, der in der jeweils anderen nicht ausdrückbar ist. CTL* umfaßt LTL und CTL.



Logiken für Kripke Strukturen

- Einbeziehen des dynamischen Verhaltens
 - gegeben durch Relation R
- LTL - lineare temporale Logik
 - Aussagen über Spuren
 - welche Eigenschaften gelten für alle Spuren
- CTL - Computation Tree Logic
 - Aussagen über Berechnungen und Zustände
 - welche Optionen bestehen in einem Zustand
- CTL* - beinhaltet LTL und CTL
 - allerdings schwieriger zu handhaben



Die Berechnungen, die in den rot markierten Punkte beginnen, sind anhand ihrer Spuren nicht unterscheidbar.

Die **Option**, einen Zustand mit q oder r zu erreichen bleibt in dem rechten System länger offen.



Notation für Folgen

- Sei $\sigma = (s_0, s_1, s_2, \dots)$ eine unendliche Folge,
 - $\sigma: \mathbb{N} \rightarrow S$.

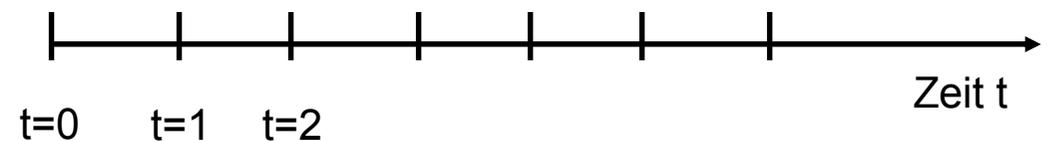
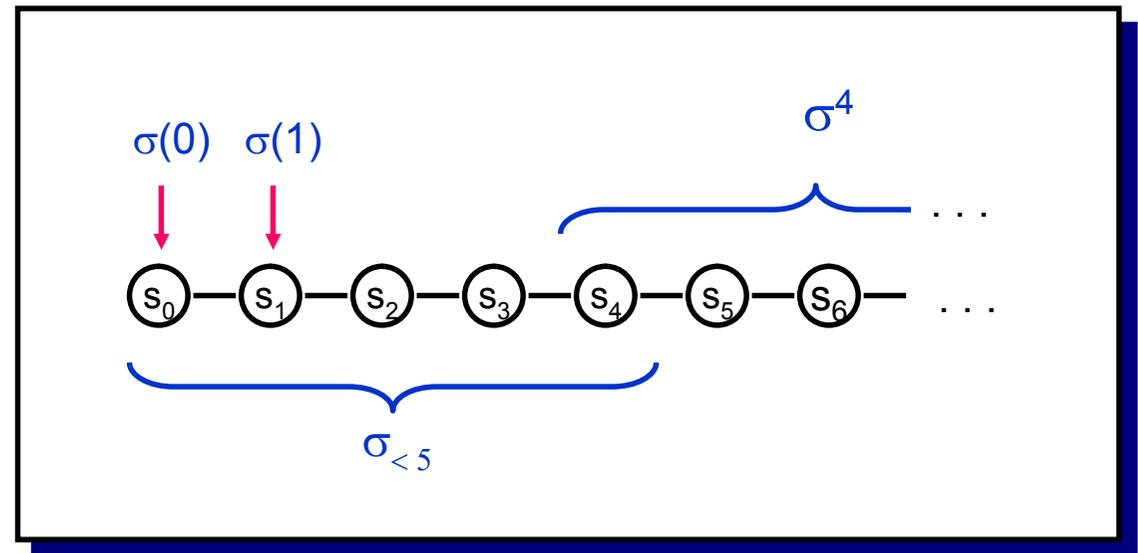
- *i*-tes Glied:
 - $\sigma(i) = s_i$.

- Restfolge ab *i*-tem Glied :
 - $\sigma^i := (s_i, s_{i+1}, s_{i+2}, \dots)$
 - Formal: $\sigma^i(n) = \sigma(i+n)$

- *i*-ter Präfix :
 - $\sigma_{<i} := (s_0, s_1, s_2, \dots, s_{i-1})$

- $S^\omega := [\mathbb{N} \rightarrow S]$
 - Menge aller unendlichen Folgen in S

- S^*
 - Menge aller endlichen Folgen





Berechnung, Spur



Ein **Prozess** startet in einem Zustand s_0 und durchläuft Reihe von Folgezuständen

$$s_0, s_1, s_2, \dots$$

Wir betrachten nur nicht-terminierende Prozesse.

Berechnung (Pfad):

Die unendliche Folge $s = (s_0, s_1, s_2, \dots)$ der durchlaufenen Zustände.

Zustand eines Prozesses ist nie direkt **beobachtbar** (siehe Digitaluhr), sondern nur gewisse Eigenschaften (z.B.: Display)

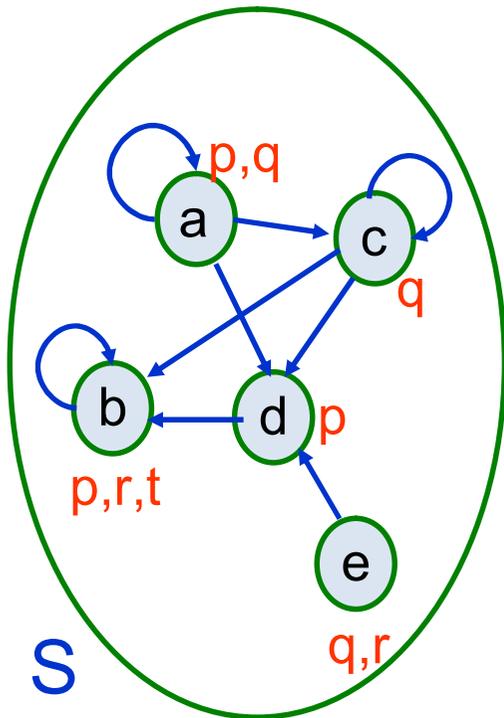
Spur (einer Berechnung)

Die Folge **der beobachteten Eigenschaften**

Eine Spur ist also ein beobachtbares Verhalten des Systems.



Berechnung und Spur in Kripke-Struktur



Beispiel einer Berechnung
 $\sigma = (a, a, c, b, b, b, \dots)$

Berechnung: Unendliche Folge von Zuständen

$$\sigma = (s_0, s_1, s_2, \dots) \in S^\omega$$

mit

$$\forall i \in \mathbb{N}. (s_i, s_{i+1}) \in R.$$

Menge aller in s startenden unendlichen Pfade:

$$\text{Paths}(s) := \{ \sigma \in S^\omega \mid \sigma(0) = s \wedge \forall k \in \mathbb{N}. \sigma(k) R \sigma(k+1) \}$$

Spur (engl. trace) der Berechnung $\sigma = (s_0, s_1, s_2, \dots)$:

$$\tau = \text{trace}(\sigma) = (L(s_0), L(s_1), L(s_2), \dots)$$

Menge aller in s startenden Spuren:

$$\text{Traces}(s) := \{ \text{trace}(\sigma) \mid \sigma \in \text{Paths}(s) \}$$

zugehörige Spur:

$$\tau = (\{p, q\}, \{p, q\}, \{q\}, \{p, r, t\}, \{p, r, t\}, \{p, r, t\}, \dots)$$

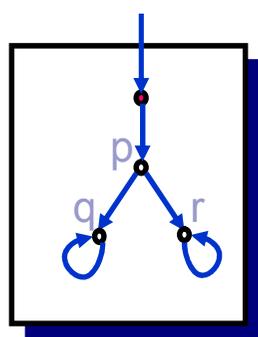
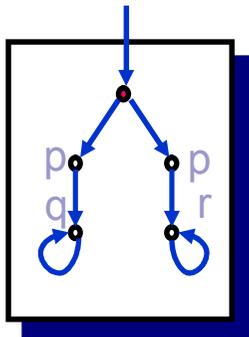


Spur-Äquivalenz

Zustand eines **Prozesses** ist nie direkt beobachtbar ist, sondern nur dessen Eigenschaften.

Spur-Äquivalenz: Pfade heißen **spur-äquivalent**, wenn ihre Spuren gleich sind, d.h ihr **beobachtbares Verhalten** ist gleich.

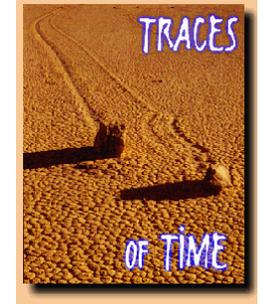
Zwei Pfade σ und σ' heißen **spur-äquivalent**, falls $\text{trace}(\sigma) = \text{trace}(\sigma')$.



Beispiel: Zu jeder Berechnung in einem System gibt es eine spur-äquivalente Berechnung im anderen.



Temporale Deutung



Berechnung ist Pfad $s = (s_0, s_1, s_2, \dots)$, mit $s_0 \in I$, $s_i \in S$ für alle $i \in \mathbb{N}$

\mathbb{N} kann als Zeitverlauf gedeutet werden:

s_t : Zustand zur Zeit t
 $L(s_t)$: Eigenschaften des Systems zur Zeit t .

Zeitmodell ist

diskret

im Gegensatz zu kontinuierlich

linear

Zu jedem Zeitpunkt gibt es genau einen nächsten Zeitpunkt

initial

Es gibt einen Anfangszeitpunkt

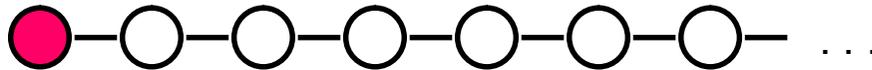
Lineare Temporale Logik :

Sprache und Kalkül um Eigenschaften von Zustandsfolgen auszudrücken, ohne die Zeit explizit zu erwähnen.



Eigenschaften von Folgen

$\text{init } p$ - Am Anfang gilt p



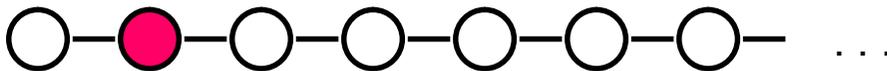
$\diamond p$ - sometimes p



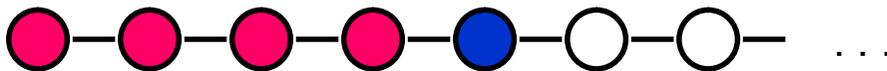
$\square p$ - always p



$O p$ - nexttime p



$p \mathbf{U} q$ - p until q



 Zustand, in dem p gilt

 Zustand, in dem q gilt





LTL – die Logik der Berechnungen

Wir definieren nun eine Sprache, in der wir **Aussagen über Folgen** von Zuständen formulieren können. Diese Sprache heißt **(P)LTL** (propositional) linear temporal logic.

BNF Definition
von temporalen
Aussagen:

```
TProp ::= init Prop
        | X TProp
        | F TProp
        | G TProp
        | TProp U TProp
        | TProp W TProp
        | TProp ^ TProp
        | TProp ∨ TProp
        | TProp ⇒ TProp
        | TProp ⇔ TProp
        | ¬ TProp
        | true
        | false
        | ( TProp )
```

Sprechweisen:

anfangs
next, danach, \bigcirc
irgendwann, sometimes, eventually, \diamond
immer, always, forever, \square
bis, until
weak until, unless, waits for

Das Schlüsselwort **init** wird meist unterschlagen, es ergibt sich stets aus dem Kontext.



Beispiele



Hier gehen wir von einer Menge **AP** = { braun, blau, schwarz, weiß, rund,quadratisch, karo } aus.

Einige Eigenschaften, die oben gelten:

- init** (braun \wedge rund)
- F**(schwarz)
- X** (blau)
- XX** quadratisch
- X** (rund \Rightarrow **X** braun)
- braun **U** blau
- rund **W** quadratisch
- F** (karo **W** schwarz)

Eigenschaften, die oben noch gelten können:

- GF** braun
- FG** braun
- FG** schwarz **U** weiß
- G** \neg rot

Einige Eigenschaften, die oben **nicht** gelten:

- G** (braun \wedge rund)
- G X** (blau)
- G** (braun **U** blau)
- braun **U G** blau

Was bedeuten wohl folgende Eigenschaften :

- (**F** braun) **U** rot
- (braun **U** blau) **U** braun
- G** rot **U** weiß
- G** \neg **G** rot



Formale Semantik von LTL

(S, AP, L) Kontext über AP , also $\models_L \subseteq S \times AP$ mit $s \models_L p \Leftrightarrow p \in L(s)$

P Menge aller aus AP gebildeten zusammengesetzten Aussagen, $P = B(AP)$.
 S^ω die Menge aller Zustandsfolgen (über S).

Für eine beliebige Folge $\sigma \in S^\omega$ und ein beliebiges φ aus $TProp$ müssen wir

$\sigma \models \varphi$

definieren, also

$\models \subseteq S^\omega \times TProp$

```
TProp ::= init P
        | X TProp
        | F TProp
        | G TProp
        | TProp U TProp
        | TProp W TProp
        | TProp ^ TProp
        | .. etc. ..
```

$\sigma \models \text{init } p \Leftrightarrow p \in L(s_0)$

$\sigma \models X \varphi \Leftrightarrow \sigma^1 \models \varphi$

$\sigma \models \varphi U \psi \Leftrightarrow \exists k \in \text{Nat. } \sigma^k \models \psi \wedge \forall i < k. \sigma^i \models \varphi.$

Die übrigen temporalen Operatoren verstehen wir als Abkürzungen :

$F \varphi$: Abkürzung für $\text{true } U \varphi$

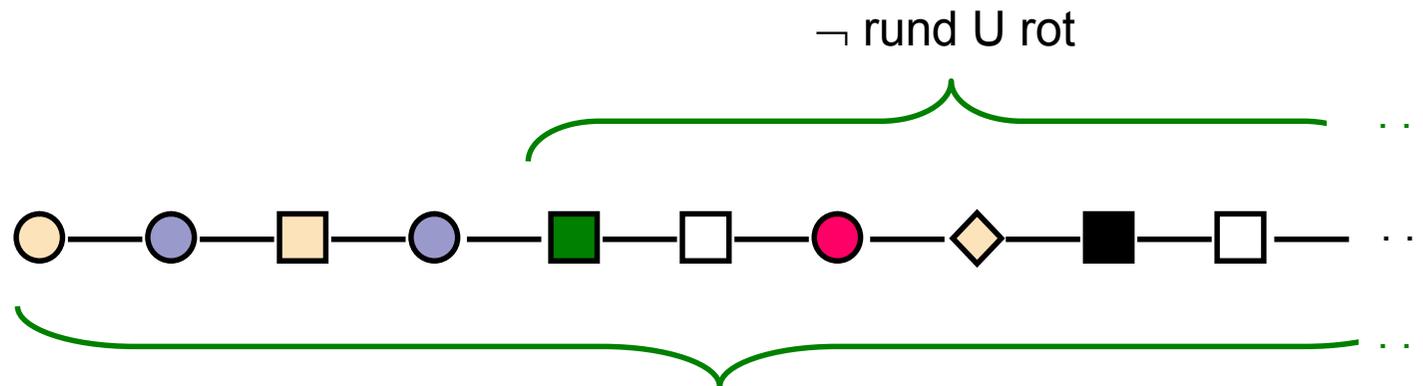
$G \varphi$: Abkürzung für $\neg F \neg \varphi$

$\varphi W \psi$: Abkürzung für $G \varphi \vee (\varphi U \psi)$

Die Semantik der Booleschen Junktoren definieren wir wie vorher.



Beispiele – ganz sicher



F (\neg rund U rot)

(blau \vee braun) U (\neg rund U rot)

F rot U (grün U weiß)

F (schwarz \wedge X weiß)

(rund U braun) U (\neg braun U rot)



Beispiele - möglicherweise



- | | |
|---------------------------|------------------|
| F (schwarz \wedge rund) | - möglicherweise |
| G F rot | - möglicherweise |
| F G rot | - möglicherweise |
| \neg pink U dreieckig | - möglicherweise |
| \neg grün U pink | - nein |
| rund U rot | - nein |

- | | |
|-------------------------|---|
| G \neg pink | - Widerlegung durch endliche Folge, Verifikation durch unendliche |
| G F rot | - Widerlegung und Verifikation durch unendliche Folge |
| \neg pink U dreieckig | - Widerlegung und Verifikation durch endliche oder unendliche Folge |



Strukturen und Modelle der LTL

Linear temporale Struktur : Paar (C, σ) mit $C=(S,AP,L)$ Kontext und $\sigma \in S^\omega$.

(C,σ) heißt **Modell** von $\varphi \in PLTL$, falls $\sigma \models_L \varphi$.

φ heißt

- **erfüllbar**, falls es ein Modell von φ gibt.
- **widersprüchlich**, falls φ nicht erfüllbar ist
- **allgemeingültig** , falls jede linear temporale Struktur ein Modell von φ ist.

Temporallogische Aussagen φ und ψ heißen **semantisch äquivalent**, $(\varphi \equiv \psi)$, wenn für jede linear temporale Struktur (C,σ) gilt :

$$\sigma \models_L \varphi \quad \underline{\text{gdw.}} \quad \sigma \models_L \psi.$$

Beispiele : Mit $\text{rot, gelb, grün} \in P$ gilt :

$\text{rot} \Rightarrow G (\text{rot} \Rightarrow (\neg \text{grün} \wedge \neg \text{gelb}))$
 $G \text{rot} \wedge F (\text{grün} U \neg \text{rot})$
 $(\text{grün} W \text{ff}) \Rightarrow G \text{grün}$
 $(\text{tt} U \text{grün}) \equiv_{LTL} F \text{grün}$

ist **erfüllbar**, aber nicht allgemeingültig
ist **widersprüchlich**
ist **allgemeingültig** und
(semantische Äquivalenz)



Wichtige Äquivalenzen

■ Dualität

$$\begin{aligned} \square \neg G\phi &\equiv F\neg\phi \\ \square \neg F\phi &\equiv G\neg\phi \\ \square \neg X\phi &\equiv X\neg\phi \end{aligned}$$

■ Idempotenz

$$\begin{aligned} \square \neg GG\phi &\equiv G\neg\phi \\ \square \neg FF\phi &\equiv F\neg\phi \\ \square \phi U \phi U \psi &\equiv \phi U \psi \end{aligned}$$

■ Absorption

$$\begin{aligned} \square FGF\phi &\equiv GF\phi \\ \square GFG\phi &\equiv FG\phi \end{aligned}$$

■ Distributivität X

$$\begin{aligned} \square XF\phi &\equiv FX\phi \\ \square XG\phi &\equiv GX\phi \\ \square X(\phi U \psi) &\equiv X\phi U X\psi \end{aligned}$$

■ Distributivität U

$$\begin{aligned} \square \phi U (\psi \vee \chi) &\equiv (\phi U \psi) \vee (\phi U \chi) \\ \square (\phi \wedge \psi) U \chi &\equiv (\phi U \chi) \wedge (\psi U \chi) \end{aligned}$$

■ Spezialfälle

$$\begin{aligned} \square F(\phi \vee \psi) &\equiv F\phi \vee F\psi \\ \square G(\phi \wedge \psi) &\equiv F\phi \wedge F\psi \end{aligned}$$



Fixpunktgleichungen

Fixpunkte

$$\begin{aligned}\square F\phi &\equiv \phi \vee X F\phi \\ \square G\phi &\equiv \phi \wedge X G\phi \\ \square \phi U \psi &\equiv \psi \vee (\phi \wedge X (\phi U \psi))\end{aligned}$$

Fixpunktgleichungen legen rekursive Definition nahe:

$$F\phi := \phi \vee X F\phi$$

- wo ist der Rekursionsanfang ?
- Lösung nicht eindeutig:
 - $\text{true} = \phi \vee X \text{true}$
 - $F\phi = \phi \vee X F\phi$



Approximation von unten

- Fixpunktgleichung: $f = \psi \vee (\phi \wedge X f)$
- Eine Lösung:

$$\phi U \psi = \psi \vee (\phi \wedge X (\phi U \psi))$$

- Approximation von unten :

$$P_0 = \text{false},$$

$$P_1 = \psi \vee (\phi \wedge X \text{false}) = \psi$$

$$P_2 = \psi \vee (\phi \wedge X \psi)$$

$$P_3 = \psi \vee (\phi \wedge X (\psi \vee (\phi \wedge X \psi)))$$

$$= \psi \vee (\phi \wedge X \psi) \vee (\phi \wedge X \phi \wedge X X \psi)$$

allgemein:

$$P_{i+1} = \psi \vee (\phi \wedge X (P_i))$$

$$\phi U \psi = P_0 \vee P_1 \vee \dots$$



Approximation von oben

- Fixpunktgleichung: $f = \psi \vee (\phi \wedge X f)$

- Andere Lösung:

$$\phi W \psi = \psi \vee (\phi \wedge X (\phi W \psi))$$

- Approximation von oben :

$$P_0 = \text{true},$$

$$P_1 = \psi \vee (\phi \wedge X \text{true}) = \psi \vee \phi$$

$$P_2 = \psi \vee (\phi \wedge X (\psi \vee \phi))$$

$$P_3 = \psi \vee (\phi \wedge X (\psi \vee (\phi \wedge X (\psi \vee \phi))))$$

$$= \psi \vee (\phi \wedge X \psi) \vee (\phi \wedge X \phi \wedge X X \psi \vee \phi)$$

$$P_i = \psi \vee (\phi \wedge X \psi) \vee \dots \vee (\phi \wedge X \phi \wedge X X \phi \wedge \dots \wedge X^i (\phi \vee \psi))$$

allgemein:

$$\phi W \psi = P_0 \wedge P_1 \wedge \dots$$



Fixpunktberechnung

$$\begin{aligned}
\nabla F\phi &= \phi \vee X F\phi \\
&= \phi \vee X (\phi \vee X F\phi) \\
&= \phi \vee X \phi \vee X X F\phi = \\
&= \phi \vee X \phi \vee X X (\phi \vee X F\phi) \\
&= \phi \vee X \phi \vee X X \phi \vee X X X F\phi = \\
&= \dots
\end{aligned}$$

■ Approximation von unten :

$$\begin{aligned}
P_0 &= \text{false}, \\
P_1 &= \phi \vee X \text{false} = \phi \\
P_2 &= \phi \vee X \phi \vee X X \text{false} = \phi \vee X \phi \\
P_3 &= \phi \vee X \phi \vee X X \phi
\end{aligned}$$

allgemein:

$$P_{i+1} = \phi \vee X P_i$$

$$F\phi = P_0 \vee P_1 \vee \dots$$

Beweis: $\sigma \models F\phi$

$$\begin{aligned}
&\Leftrightarrow \exists n \in \mathbb{N}. \sigma^n \models \phi \\
&\Leftrightarrow \exists n \in \mathbb{N}. \sigma \models X^n \phi \\
&\Leftrightarrow \exists n \in \mathbb{N}. \sigma \models P_n.
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
\nabla G\phi &= \phi \wedge X G\phi \\
&= \phi \wedge X (\phi \wedge X G\phi) \\
&= \phi \wedge X \phi \wedge X X G\phi = \\
&= \phi \wedge X \phi \wedge X X (\phi \wedge X G\phi) \\
&= \phi \wedge X \phi \wedge X X \phi \wedge X X X G\phi = \\
&= \dots
\end{aligned}$$

■ Approximation von oben:

$$\begin{aligned}
Q_0 &= \text{true}, \\
Q_1 &= \phi \wedge X \text{true} \\
Q_2 &= \phi \wedge X \phi \wedge X \text{true} \\
Q_3 &= \phi \wedge X \phi \wedge X X \phi \wedge X \text{true}
\end{aligned}$$

allgemein:

$$Q_{i+1} = \phi \wedge X Q_i$$

$$G\phi = Q_0 \wedge Q_1 \wedge \dots$$

Beweis: $\sigma \models G\phi$

$$\begin{aligned}
&\Leftrightarrow \forall n \in \mathbb{N}. \sigma^n \models \phi \\
&\Leftrightarrow \forall n \in \mathbb{N}. \sigma \models X^n \phi \\
&\Leftrightarrow \forall n \in \mathbb{N}. \sigma \models Q_n.
\end{aligned}$$



Releases

- $\neg G\phi \equiv F\neg\phi$
- $\neg F\phi \equiv G\neg\phi$
- $\neg X\phi \equiv X\neg\phi$

- $\neg(\phi \vee \psi) \equiv \neg\phi \wedge \neg\psi$
- $\neg(\phi \wedge \psi) \equiv \neg\phi \vee \neg\psi$

aber:

- $\neg(\phi U \psi) \equiv \neg\phi \text{ ? } \neg\psi$

▶ Idee: Neuer Operator R mit

▶ $\phi R \psi := \neg(\neg\phi U \neg\psi)$

Dann gelten

▶ $\neg(\phi U \psi) \equiv \neg\phi R \neg\psi$

▶ $\neg(\phi R \psi) \equiv \neg\phi U \neg\psi$

Semantik:

$$\sigma \models \phi R \psi \Leftrightarrow \neg(\exists k \in \mathbb{N}. \sigma^k \models \neg\psi \wedge \forall j < k. \sigma^j \models \neg\phi)$$

$$\Leftrightarrow \forall k \in \mathbb{N}. (\sigma^k \models \psi \vee \exists j < k. \sigma^j \models \phi)$$

$$\Leftrightarrow \forall k \in \mathbb{N}. (\sigma^k \models \psi) \vee \exists r \in \mathbb{N}. (\sigma^r \models \phi \wedge \forall j \leq r. \sigma^j \models \psi)$$

wähle r
minimal
mit $\sigma^r \models \phi$



Releases

$$\sigma \models \phi R \psi \quad \Leftrightarrow \quad \forall k \in \mathbb{N}. (\sigma^k \models \psi) \vee \exists r \in \mathbb{N}. (\sigma^r \models \phi \wedge \forall j \leq r. \sigma^j \models \psi)$$



- quadratisch R braun
- $\neg(\text{blau R braun})$
- braun R braun



Rekursionsgleichungen

Die folgenden Äquivalenzen können verwendet werden, um ausgehend von **X alle** anderen temporalen Operatoren (rekursiv) zu definieren :

$$\mathbf{F}\varphi \equiv \varphi \vee \mathbf{X}\mathbf{F}\varphi$$

$$\mathbf{G}\varphi \equiv \varphi \wedge \mathbf{X}\mathbf{G}\varphi$$

Es gilt nämlich :

1. $\mathbf{F}\varphi$ ist die **stärkste** Eigenschaft \mathbf{E} , die die Gleichung $\mathbf{E} \equiv \varphi \vee \mathbf{X}\mathbf{E}$ erfüllt
2. $\mathbf{G}\varphi$ ist die **schwächste** Eigenschaft \mathbf{E} , die die Gleichung $\mathbf{E} \equiv \varphi \wedge \mathbf{X}\mathbf{E}$ erfüllt

Es gilt weiterhin :

$$\varphi \mathbf{U} \psi \equiv \psi \vee (\varphi \wedge \mathbf{X}(\varphi \mathbf{U} \psi))$$

$$\varphi \mathbf{W} \psi \equiv \psi \vee (\varphi \wedge \mathbf{X}(\varphi \mathbf{W} \psi))$$

Daher wird die Gleichung $\mathbf{E} \equiv \psi \vee (\varphi \wedge \mathbf{X}\mathbf{E})$ sowohl durch $\mathbf{E} = \varphi \mathbf{U} \psi$, als auch durch $\mathbf{E} = \varphi \mathbf{W} \psi$ gelöst. Inwieweit wird einer der Operatoren (\mathbf{U} bzw. \mathbf{W}) durch die Gleichung definiert ?



Ausdrucksstärke

Mit Hilfe der temporalen Logik lassen sich viele wichtige Eigenschaften von Systemverläufen ausdrücken:

unendlich oft φ : $\mathbf{G F \varphi}$ (man schreibt auch $\mathbf{F^\infty}$ für $\mathbf{G F}$)
ab irgendwann φ : $\mathbf{F G \varphi}$ (man schreibt auch $\mathbf{G^\infty}$ für $\mathbf{F G}$)

Wichtig sind auch *Fairness-Aussagen*, die ausdrücken, dass jede Transition, die oft genug bereit ist, auch oft genug ausgeführt wird. Seien n Transitionen gegeben, dann drücken wir für $k = 1, \dots, n$ aus

enabled_k : Transition k ist bereit
 executed_k : Transition k wird ausgeführt.

Unbedingte Fairness : $\bigwedge_{k=1, \dots, n} (\mathbf{G F} \text{executed}_k)$
Schwache Fairness : $\bigwedge_{k=1, \dots, n} (\mathbf{F G} \text{enabled}_k \Rightarrow \mathbf{G F} \text{executed}_k)$
Starke Fairness : $\bigwedge_{k=1, \dots, n} (\mathbf{G F} \text{enabled}_k \Rightarrow \mathbf{G F} \text{executed}_k)$



Spezifikationsmuster

- Gewisse Muster tauchen in Spezifikationen immer wieder auf. Sie lassen sich in LTL formulieren
 - <http://patterns.projects.cis.ksu.edu/documentation/patterns/ltl.shtml>
- Wir benutzen hier W (weak until, unless) mit der Definition
$$p W q \quad :\Leftrightarrow \quad (G p) \vee (p U q).$$

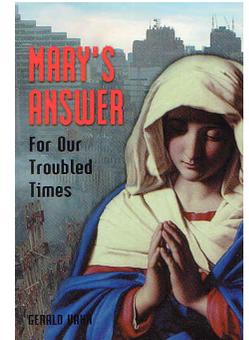
Universalität	p gilt immer...
...	$G p$
... vor jedem r	$F r \Rightarrow (p U r)$
... ab erstem q	$G (q \Rightarrow G p)$
.. zwischen q und r	$G((q \wedge \neg r \wedge Fr) \Rightarrow (p U r))$

Existenz	p gilt irgendwann ...
...	$F p$
.. vor dem ersten r	$\neg r W (p \wedge \neg r)$
.. nach einem q	$G\neg q \vee F (q \wedge F p)$
.. zwischen q und r	$G (q \wedge \neg r \Rightarrow (\neg r W (p \wedge \neg r)))$





Spezifikationsmuster



- Wichtig sind Präzedenz und Response-Eigenschaften

Präzedenz	s vor p ...
... immer	$\neg p W s$
... vor r	$F r \Rightarrow (\neg p U (s \vee r))$
... nach q	$G \neg q \vee F(q \wedge (\neg p W s))$
..zwischen q und r	$G ((q \wedge \neg r \wedge F r) \Rightarrow (\neg p U (s \vee r)))$

Response	s reagiert auf p ...
... immer	$G (p \Rightarrow F s)$
... vor r	$F r \Rightarrow (p \Rightarrow (\neg r U (s \wedge \neg r))) U r$
... nach q	$G (q \Rightarrow G(p \Rightarrow F s))$
..zwischen q und r	$G ((q \wedge \neg r \wedge F r) \Rightarrow (p \Rightarrow (\neg r U (s \wedge \neg r))) U r)$





LTL für Spezifikationen

- Viele Eigenschaften lassen sich leicht durch LTL-Formeln beschreiben, man kann aber auch undurchsichtige Formeln bauen.
- Unhandlich wird es, wenn die Zeitdauer mitkodiert werden soll:
 - Nach höchstens k Schritten gilt ...
- Es existieren Spracherweiterungen in denen man häufige Muster bequem formulieren kann. Diese werden dann nach LTL compiliert.
- Alternative Kalküle - z.B. **UNITY** kommen mit einer Teilsprache von LTL aus. Hier kann man temporale Operatoren nicht schachteln. Mit Zustandseigenschaften p und q verwendet man nur die Konnektoren **init**, **unless** und **leadsTo** :

$$p \text{ leadsTo } q : \quad G (p \Rightarrow F q)$$

$$p \text{ unless } q : \quad G (p \Rightarrow p W q)$$



LTL für Zustände und Systeme

- LTL-Formeln gelten für Pfade σ :

$$\sigma \models \phi$$

- Für Kripke-Struktur K mit Zustand $s \in S$ definiere

$$K, s \models A\phi \quad :\Leftrightarrow \forall \sigma \in \text{Paths}(s). \sigma \models \phi$$

- und falls $I \subseteq S$ die Menge der Anfangszustände ist:

$$K \models \phi \quad :\Leftrightarrow \forall s \in I. K, s \models A\phi$$

In NuSMV: **LTLSPEC** ϕ

Vorsicht: Es kann sein, dass weder $K, s \models A\phi$ noch $K, s \models A\neg\phi$ gilt, bzw weder $K \models \phi$ noch $K \models \neg\phi$!



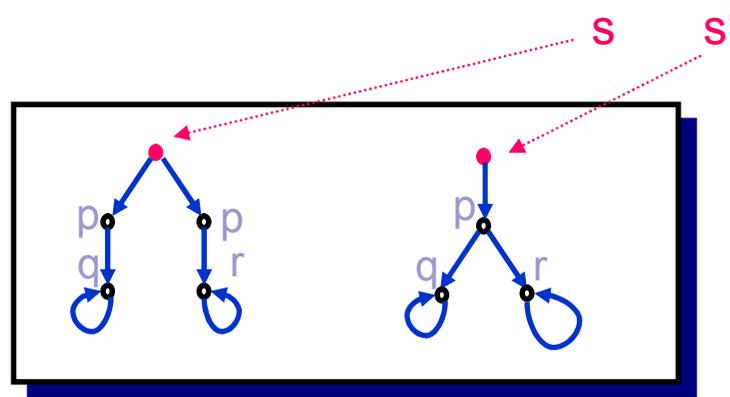
LTL für Zustände von Kripke Strukturen

Sei $K = (S, R, L)$ eine Kripke-Struktur über P . Wie genau können wir Zustände s durch LTL-Formeln spezifizieren?

$$s \models A\varphi$$

Zustände s , und s' heißen **LTL-äquivalent**, falls für **jede** LTL-Formel φ gilt:

$$s \models A\varphi \Leftrightarrow s' \models A\varphi$$



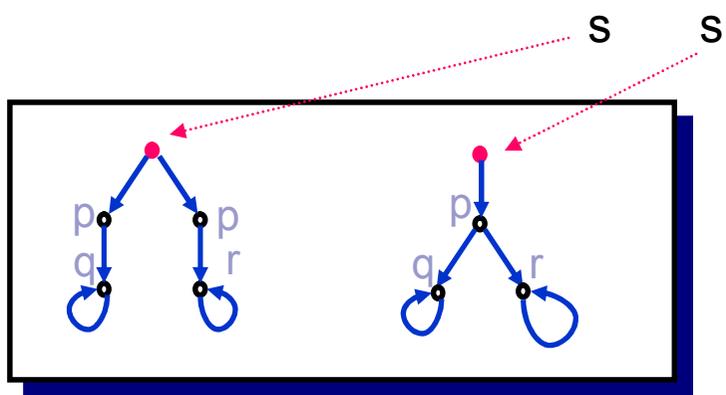
Sind s und s' LTL-äquivalent?



Spur-Äquivalenz



Zwei Zustände s , und s' heißen **spur-äquivalent**, falls $\text{Traces}(s) = \text{Traces}(s')$.



s und s' sind offensichtlich spur-äquivalent

Da die Gültigkeit von LTL-Formeln über die Spuren definiert ist, folgt sofort:

Sind s und s' spur-äquivalent, dann sind sie LTL-äquivalent



Anfangsstücke von Berechnungen

- Sei $L(s)$ endlich für jedes $s \in S$. Die Spur einer Berechnung lässt sich bis zu jedem beliebigen endlichen Zeitpunkt eindeutig durch eine LTL-Formel festlegen:

- Für einen Zustand s setze

$$\Delta(s) = \bigwedge \{ \phi \mid \phi \in L(s) \} \wedge \bigwedge \{ \neg \phi \mid \phi \notin L(s) \}$$

- für eine Folge $\sigma = (s_0, s_1, \dots, s_n, s_{n+1}, \dots)$ und $k \in \mathbb{N}$ setze

$$\Delta_k(\sigma) = \Delta(s_0) \wedge X\Delta(s_1) \wedge \dots \wedge X^k\Delta(s_k).$$

- Für einen beliebigen Pfad τ gilt dann:

$$\tau \models \Delta_k(\sigma) \Leftrightarrow \text{trace}(\tau)_{\leq k} = \text{trace}(\sigma)_{\leq k}$$

- Folgerung: Sind s und t LTL-äquivalent, so gibt es zu jedem $k \in \mathbb{N}$ und zu jedem $\sigma \in \text{Paths}(s)$ ein $\tau \in \text{Paths}(t)$ mit $\text{trace}(\sigma)_{\leq k} = \text{trace}(\tau)_{\leq k}$.

- Beweis: Sei $\sigma \in \text{Paths}(s)$. Dann gilt $s \not\models \neg \Delta_k(\sigma)$, also $t \not\models \neg \Delta_k(\sigma)$. Also muss ein Pfad $\tau \in \text{Paths}(t)$ existieren mit $\tau \models \neg \Delta_k(\sigma)$.



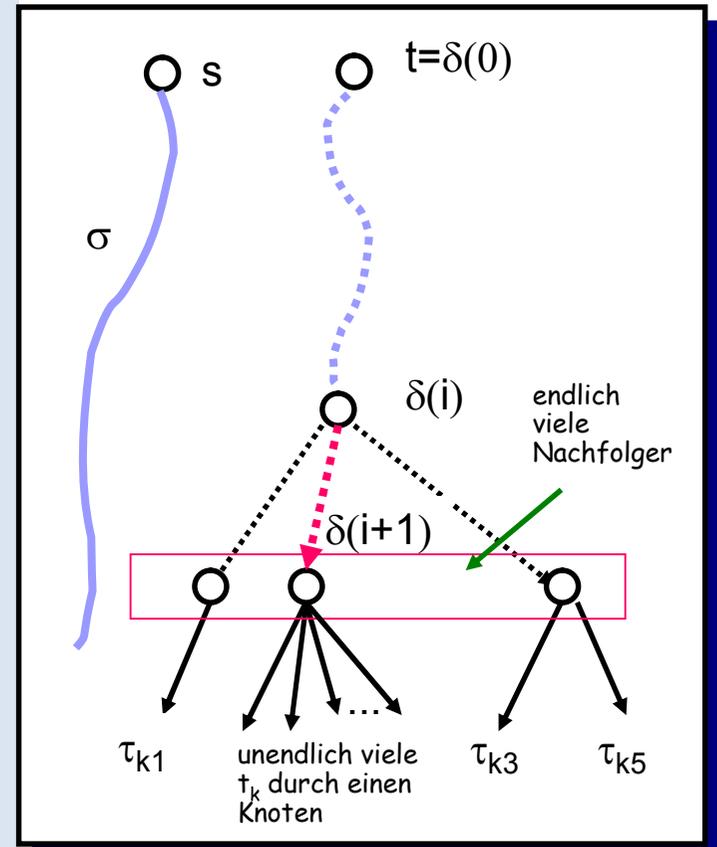
LTL und Spur-Äquivalenz

Satz: Sei K eine bild-endliche Kripke-Struktur. Genau dann sind s und t LTL-äquivalent, wenn sie spur-äquivalent sind.

Seien s und t LTL-äquivalent und $\sigma \in \text{Paths}(s)$. Zu jedem $k \in \mathbb{N}$ es eine Berechnung τ_k mit $\text{trace}(\sigma)_{\leq k} = \text{trace}(\tau_k)_{\leq k}$. Wir bauen nun aus den τ_k einen gemeinsamen Pfad δ , der Spur-äquivalent zu σ ist.

- Wir beginnen mit $\delta(0)=t$.
- Angenommen, $(\delta(0), \dots, \delta(i))$ ist bereits konstruiert. Dann gilt $\text{trace}(\delta(0), \dots, \delta(i)) = \text{trace}(\sigma)_{\leq i} = \text{trace}(\tau_k)_{\leq i}$ für alle $k \geq i$. Für unendlich viele der τ_k gilt also $\text{trace}(\tau_k)_{\leq i} = \text{trace}(\delta(0), \dots, \delta(i))$.
- Da $\delta(i)$ nur endlich viele Nachfolger hat, können wir einen davon auswählen, durch den immer noch unendlich viele der τ_k gehen. Dieser wird unser $\delta(i+1)$.

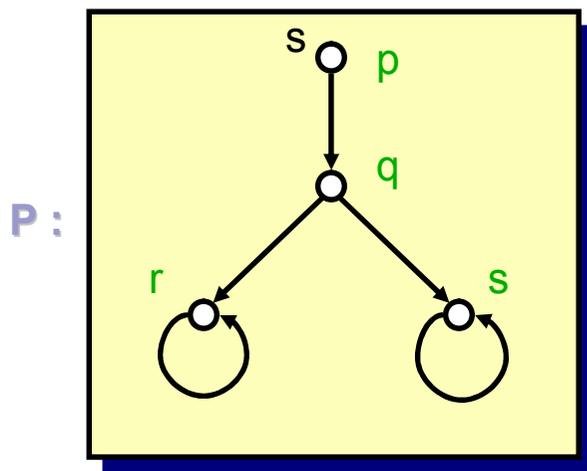
Auf diese Weise konstruieren wir einen unendlichen Pfad $\delta = (\delta(0), \delta(1), \dots, \delta(n), \dots)$ so dass für jedes $i \in \mathbb{N}$ gilt:
 $\text{trace}(\delta)_{\leq i} = \text{trace}(\tau_k)_{\leq i}$ für unendlich viele k .
 Es folgt, dass $\text{trace}(\delta)_{\leq i} = \text{trace}(\sigma)_{\leq i}$ für alle i gilt, also $\text{trace}(\delta) = \text{trace}(\sigma)$.



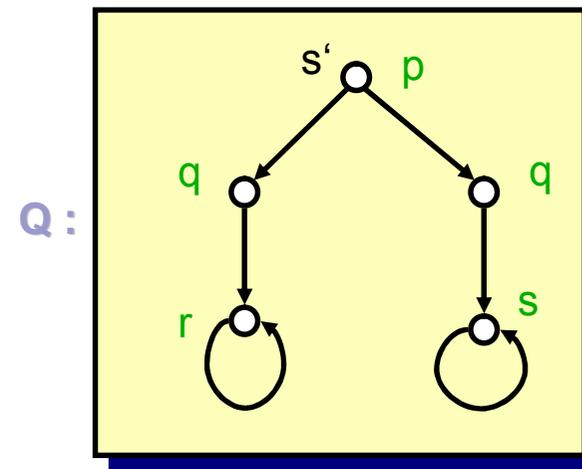


Ist Lineare Äquivalenz adäquat ?

- In den folgenden Systemen sind s und s' linear-äquivalent.
- Andererseits:
 - kein Nachfolger von s ist linear-äquivalent zu einem Nachfolger von s'
 - also doch ein merklicher Unterschied ...
- Das erste System erscheint irgendwie „nützlicher“
 - die Entscheidung, in welchen Ast man absteigt, kann aufgeschoben werden.
 - aber ... diesen Unterschied kann man in LTL offensichtlich nicht ausdrücken,



$$w_1 \equiv \mathbf{A X (A (X r \vee X s))}$$



$$w_2 \equiv \mathbf{A X (A X r \vee A X s)}$$

Weder w_1 noch w_2 sind LTL-Formeln. Wenn man aber beliebige Schachtelung der Pfad-Quantoren \mathbf{A} und \mathbf{E} zulässt, dann trennt w_2 den Zustand s vom Zustand s' .



Aufgaben

Sei $\underline{\sigma}$ eine Zustandsfolge und $k \in \text{Nat}$. Die Folge $\underline{\sigma}'$ mit $\sigma'(n) = (\text{if } n \leq k \text{ then } \underline{\sigma}(n) \text{ else } \underline{\sigma}(n-1))$ entsteht aus $\underline{\sigma}$ durch Einfügung eines *Stotterschlittes*. Zwei Folgen $\underline{\sigma}$ und $\underline{\tau}$ sind *stotter-äquivalent* (in Zeichen $\underline{\sigma} \approx \underline{\tau}$), wenn sie durch Einfügung endlich vieler Stotterschlittes in die gleiche Folge überführt werden können.

1. a) Zeigen Sie: Sind $\underline{\sigma} \approx \underline{\tau}$, dann gilt für alle temporal-logischen Ausdrücke φ , in denen X nicht vorkommt: $\underline{\sigma} \models \varphi \text{ gdw. } \underline{\tau} \models \varphi$.
b) Gilt auch die Umkehrung?
2. Offensichtlich lassen sich F und G mithilfe von X und U ausdrücken.
a) Zeigen Sie, daß sich $G(\varphi U \psi)$ ohne Zuhilfenahme von U (oder W) ausdrücken läßt.
b)* Läßt sich $\varphi U \psi$ ohne Zuhilfenahme von U (oder W) ausdrücken?
3. a) Ist es möglich, mit Hilfe von X, F, G, U einen temporal-logischen Ausdruck anzugeben, der besagt, daß p zu allen geraden Zeitpunkten wahr ist?
b) Definieren Sie temporale Operatoren AllEven und SomeEven als Lösungen rekursiver Gleichungen, so daß gilt:
 $\text{AllEven } p \text{ gdw. } p \text{ ist zu allen geraden Zeitpunkten wahr}$
 $\text{SomeEven } p \text{ gdw. } p \text{ ist an mindestens einem geraden Zeitpunkten wahr}$
Begründen Sie, daß Ihre Definition korrekt ist!



Aufgabe: Single Pulser

- Spezifizieren Sie durch Formeln temporaler Logik das Verhalten des Single Pulser:
 - In jedem Intervall, in dem e gilt, gibt es genau einen Zeitpunkt zu dem a gilt
- Modellieren Sie den Single Pulser in NuSMV (mit einer booleschen Inputvariablen e) und zeigen Sie, dass das NuSMV-Modell die gewünschten Eigenschaften erfüllt

- Beispiel für korrektes Verhalten:

