

A spiral-bound notebook with a light brown, textured cover. The spiral binding is on the left side. The text is centered on the cover.

Rechnergestützte Beweissysteme

Spezielle
Entscheidungsverfahren

Entscheidungsverfahren

- Spezielle Gleichungstheorien
 - Rationale und Reelle Zahlen
 - Auflösen und Eliminieren
 - Ganze Zahlen
 - Pugh's Verfahren
 - Uninterpretierte Funktionssymbole
 - Congruence Closure
 - Theorien mit Normalformen
 - Boolesche Algebra
 - Knuth-Bendix
 - Listen (Stacks)
 - Arrays
- Ungleichungen
 - Fourier Motzkin
 - sup-inf-Methode
- Kombination von Theorien
 - Voraussetzungen
 - Nelson-Oppen
 - Beschleunigtes Nelson-Oppen

Theorien

- Sei Σ eine Signatur und $\mathcal{L}(\Sigma)$ die prädikatenlogische Sprache über Σ . Wir nehmen an, dass „=“ mit den üblichen Axiomen immer zu Σ gehört.
- Eine *Theorie* T ist eine Menge von Aussagen aus $\mathcal{L}(\Sigma)$, die unter Folgerungen abgeschlossen ist

$$\frac{\Phi \subseteq T, \Phi \vdash \phi}{\phi \in \Phi}$$

- Meist verlangt man noch : $\text{false} \notin T$
- Beispiele:
 - $\text{Th}(\Sigma_{=})$, die Menge aller Tautologien von $\mathcal{L}(\Sigma)$
 - Für jedes Modell $\mathcal{M}=(M, (f_i^{\mathcal{M}})_{i \in \mathbf{I}}, (R_j^{\mathcal{M}})_{j \in \mathbf{I}})$ von Σ ist $\text{Th}(\mathcal{M})$ eine Theorie
 - Solche Theorien haben eine besondere Eigenschaft
 - Für jede Aussage aus $\phi \in \mathcal{L}(\Sigma)$ gilt: $\phi \in \text{Th}(\mathcal{M})$ oder $\neg \phi \in \text{Th}(\mathcal{M})$
 - Also etwa: $\text{Th}(\mathbb{Q}, 0, 1, +, -, *, /, =, \leq)$, die Theorie der rationalen Zahlen

Entscheidungsverfahren

- Ein *Entscheidungsverfahren* für eine Theorie T ist ein Algorithmus, der entscheidet, ob eine Aussage ϕ in T ist, oder nicht.
- Eine Theorie T heißt daher *entscheidbar*, falls die charakteristische Funktion χ_T berechenbar ist
- Ist \mathcal{M} ein Modell und $\text{Th}(\mathcal{M})$ die Theorie von \mathcal{M} , so gilt:
 $\text{Th}(\mathcal{M})$ ist aufzählbar gdw $\text{Th}(\mathcal{M})$ ist entscheidbar.
- Ziel dieses Kapitels ist ein Überblick über existierende Entscheidungsverfahren praktisch relevanter Theorien.

Triviale Aussagen

- Viele PVS-Beweise enden in einfachen Aussagen über elementare Datentypen

Beispiel: Der Beweis von

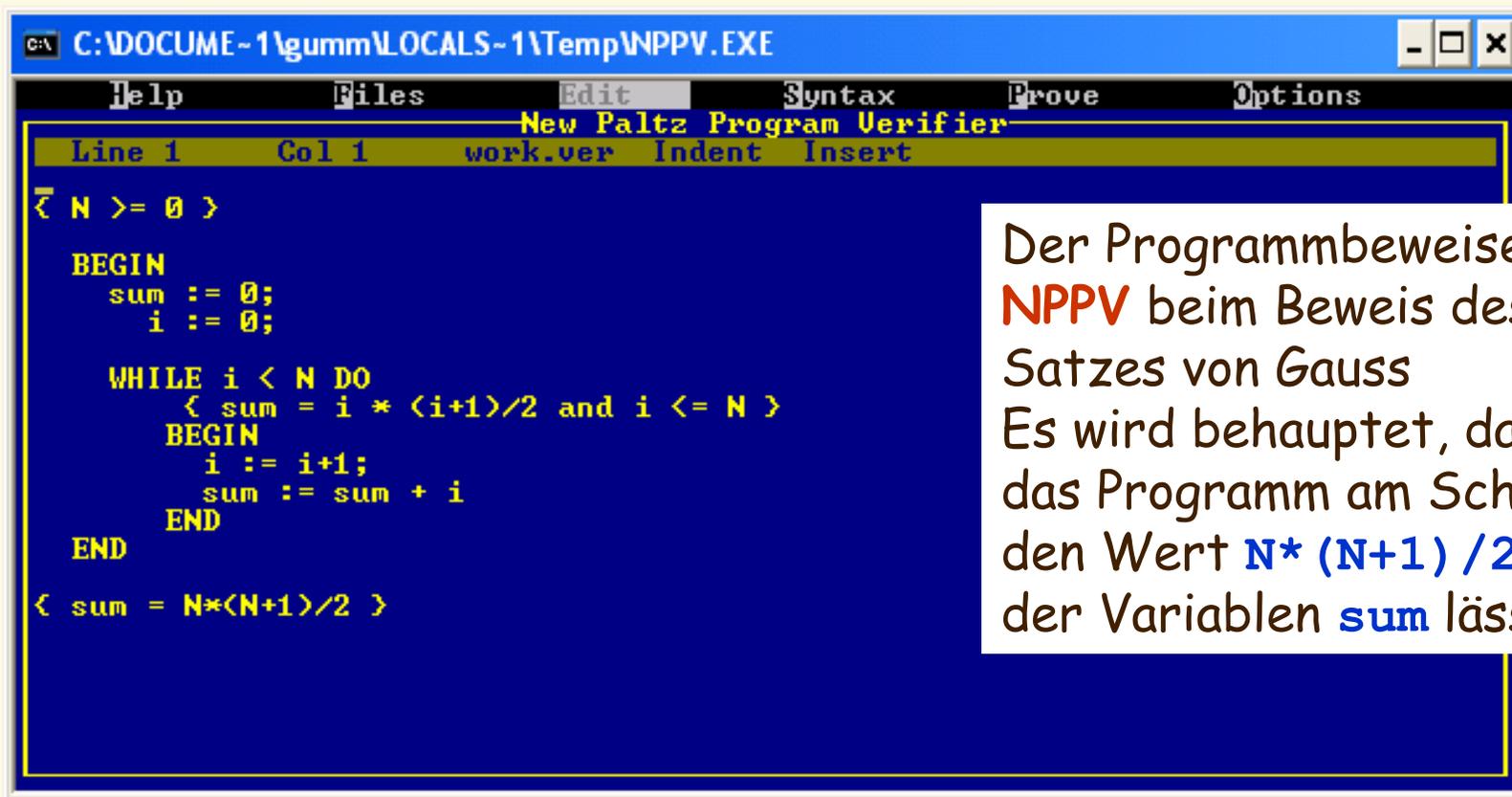
$$\forall n \in \text{nat}. n \geq 8 \rightarrow \exists x \in \text{nat}. \exists y \in \text{nat}. 3*x + 5*y = n$$

führt auf die trivialen Behauptungen

- $0 > 8 \rightarrow \exists x, y : \text{nat}. 3*x + 5*y = n$
 - $k = 8 \rightarrow 3*3 + 5*0 = 8 + 1$
 - $b \geq 1 \wedge 3*a + 5*b = k \wedge k > 8 \rightarrow 3*(a+2) + 5*(b-1) = k+1$
 - $b \geq 1 \wedge 3*a + 5*b = k \wedge k > 8 \rightarrow b-1 \geq 0$
 - $a > 2 \wedge 3*a = k \wedge k > 8 \rightarrow 3*(a-3) + 5*2 = 1+k$
 - $3*a = k \wedge k > 8 \rightarrow a > 2$
 - $3*a + 5*b = k \wedge k > 8 \rightarrow b = 0 \vee b \geq 1$
- Jede davon wird mit (`assert`) erledigt
 - Was passiert dabei ?

Notwendigkeit von Entscheidungsverfahren

- Trivial aussehende Aussagen entstehen auch beim Programmbeweisen



The screenshot shows a window titled "C:\DOCUME~1\gumm\LOCALS~1\Temp\NPPV.EXE". The menu bar includes "Help", "Files", "Edit", "Syntax", "Prove", and "Options". The main area displays the following code:

```
< N >= 0 >  
  
BEGIN  
  sum := 0;  
  i := 0;  
  
  WHILE i < N DO  
    < sum = i * (i+1)/2 and i <= N >  
    BEGIN  
      i := i+1;  
      sum := sum + i  
    END  
  END  
  
< sum = N*(N+1)/2 >
```

Der Programmbeweiser **NPPV** beim Beweis des Satzes von Gauss
Es wird behauptet, dass das Programm am Schluss den Wert $N * (N+1) / 2$ in der Variablen **sum** lässt.

Verifikationsbedingungen

- Der Beweis des Programmes führt auf die folgenden 3 Verifikationsbedingungen
 1. $N \geq 0 \rightarrow 0 = 0 * (0 + 1) / 2 \wedge 0 \leq N$
 2. $sum = i * (i + 1) / 2 \wedge i \leq N \wedge \neg i < N \rightarrow sum = N * (N + 1) / 2$
 3. $i < N \rightarrow i + 1 \leq N$
- Ein Programmverifizierer sollte alle diese und ähnliche einfachen Aussagen automatisch beweisen oder widerlegen
 - also: Entscheidungsverfahren gesucht
- Beachte:
 - die dritte Behauptung gilt für natürliche und für ganze Zahlen,
 - nicht für rationale oder reelle.

Entscheidungsverfahren

- Hier: Gesucht ein Entscheidungsverfahren mit
 - **Input:** eine (zahlentheoretische) Aussage
 - **Output:** **true**, falls die Aussage wahr ist, **false** sonst
- Welche Entscheidungsverfahren sind bekannt
 - Wann funktionieren sie
 - Wie funktionieren sie
- Wenn es kein Entscheidungsverfahren gibt
 - sind wir zu dumm, oder
 - ist es prinzipiell unmöglich ?

Verfahren für spezielle Theorien

- Zunächst Entscheidungsverfahren für spezielle Theorien ...
 1. arithmetische Gleichungen
 - $2 * \text{sum} = i * (i + 1) \wedge i = N \rightarrow \text{sum} = N * (N + 1) / 2$
 2. Gleichungen in Datentypen
 - $l \neq \text{null} \rightarrow \text{cons}(\text{car}(l), \text{cdr}(l)) = l$
 - $a = \text{write}(b, k, v) \rightarrow a[i] = (i = k) ? v : b[i]$
 3. Ungleichungen
 - $b \geq 1 \wedge 3 * a + 5 * b \leq k \wedge k > 8 \rightarrow 3 * (a + 2) + 5 * (b - 1) \leq k + 1$
- ... später müssen wir die Verfahren kombinieren
 - $i + 1 \leq k \wedge a = \text{write}(b, k, v) \rightarrow a[i] = b[i]$

Die Arithmetik ist unentscheidbar



Kurt Gödel

- „Arithmetik“ ist die Theorie der ganzen Zahlen $\text{Th}(\mathbb{Z}, +, *, <, =)$
 - Signatur besteht aus:
 - Operationen: 0, 1, +, *
 - Relationen: =, <
 - Die Operationen *div*, *mod* sind *definierbar*:
 - $\text{div}(a, b) = c \leftrightarrow 0 \leq a - b * c \wedge a - b * c < b$
 - Beispiel:
 - $\forall n \in \mathbb{Z}. \exists x, y \in \mathbb{Z}. 3 * x + 5 * y = n$ $\in \text{Th}(\mathbb{Z}, +, *, <, =)$
 - $\forall x, y \in \mathbb{Z}. \exists z \in \mathbb{Z}. x * x * x + y * y * y = z * z * z$ $\notin \text{Th}(\mathbb{Z}, +, *, <, =)$
- **Es gibt kein Entscheidungsverfahren für $\text{Th}(\mathbb{Z}, +, *, <, =)$**
 - Gödel kodiert Turingmaschinen als zahlentheoretische Formeln
 - Das Halteproblem wird zu einer zahlentheoretischen Aussage
 - Folgerung: Die Arithmetik ist nicht aufzählbar
 - Insbesondere gibt es keine endliche Axiomatisierung (1. Stufe)

Jetzt ein positives Resultat



- Presburger betrachtet zahlentheoretische Formeln **ohne Multiplikation**
- *Presburger Arithmetik* ist die Theorie der ganzen Zahlen $\text{Th}(\mathbb{Z}, 0, 1, +, -, <, =)$
 - Signatur besteht aus:
 - Operationen: $0, 1, +, -$
 - Relationen: $=, <$
 - Es gibt ein Entscheidungsverfahren für die Presburger Arithmetik: „Quantorenelimination“
 - Für eine **Konstante** $a \in \mathbb{Z}$ steht a^*x als Abkürzung für $\overbrace{x+x+\dots+x}^{a\text{-mal}}$
- Leider
 - ist das Verfahren hyperexponentiell
 - für praktische Zwecke irrelevant

$$2^2 \dots 2^n$$

Offene Formeln

- Wir beschränken uns auf Aussagen einer bestimmten Bauart:
 - Offene Formeln
 - Formeln ohne Quantoren
 - Menge von Klauseln
 - Gedanklich: alle Variablen allquantifiziert
- Interaktiver Beweiser muss nur alle Quantoren entfernen
 - danach setzt der Entscheider ein
 - man hat eine Aussage ohne Quantoren, evtl. mit Skolemkonstanten
 - erfüllbar gdw. die entsprechende offene Formel mit Variablen anstelle von Skolemkonstanten erfüllbar

Entscheidung für offene Formeln

- Φ sei offene Formel, die zu zeigende Aussage also $\forall x. \Phi$
- Schreibe Φ als Konjunktion von \vee -Klauseln $\kappa_i, i=0, \dots, n-1$.

$$\Phi = \bigwedge_{i < n} \kappa_i$$

dann gilt $\forall x. \Phi = \forall x. \bigwedge_i \kappa_i = \bigwedge_i \forall x. \kappa_i$

- Es reicht also, \vee -Klauseln

$$p_1 \wedge \dots \wedge p_k \rightarrow q_1 \vee \dots \vee q_n$$

- beweisen zu können, bzw. zeigen zu können, dass deren Komplemente, \wedge -Klauseln,

$$p_1 \wedge \dots \wedge p_k \wedge \neg q_1 \dots \wedge \neg q_n$$

nicht erfüllbar sind.

- Im Folgenden beschäftigen wir uns mit der Frage, wie man entscheiden kann, ob eine **Konjunktion von Literalen erfüllbar** ist.

Solver

- Ein *Solver* für eine Theorie Th ist ein Algorithmus, der jeden **atomaren Ausdruck** $A(x_1, \dots, x_n)$ in folgendem Sinne lösen kann:

1. $\text{solve}(A(x_1, \dots, x_n)) = \text{false}$, gdw. es keine t_1, \dots, t_n mit $A(t_1, \dots, t_n)$ gibt.

2. $\text{solve}(A(x_1, \dots, x_n)) = \{ x_1=t_1, \dots, x_n=t_n \}$, ansonsten. Dabei

- darf keine der Variablen x_1, \dots, x_n in den Termen t_1, \dots, t_n vorkommen.
- Sind z_1, \dots, z_k die Variablen in t_1, \dots, t_n so muss gelten:

$$Th \models \forall x_1, \dots, x_n. (A(x_1, \dots, x_n) \leftrightarrow \exists z_1, \dots, z_r. x_1 = t_1 \wedge \dots \wedge x_n = t_n)$$

- Beispiele:

- Lineare Arithmetik über \mathbb{Q}

- $\text{solve}(ax+by=c) = \{ x = (b/a)z - (c/a), y = z \}$

- Lineare Arithmetik über \mathbb{Z}

- solve basiert auf dem Euklidischen Algorithmus

- $\text{solve}(3x+5y=1) = \{ x = -3+5z, y = 2-3z \}$

- $\text{solve}(2x+6y=3) = \text{false}$

Lösung der
homogenen
Gleichung

$$(x, y) = (x_0, y_0) + z(a, -b)$$

Partikularlösung

Euklidischer Algorithmus

```
int ggT(int a, int b){
    int u=a, v=b;
    while(u != v){
        if(u>v)
            u-=v;
        else
            v-=u;
    }
    return u;
}
```

$$\text{ggT}(a,b)=d \Rightarrow \exists x,y \in \text{Int. } d=x*a+y*b$$

Invariante: $u[0] = u[1]*a+u[2]*b$
&& $v[0] = v[1]*a+v[2]*b$

```
1 public class Euklid{
2
3 void euklid(int a, int b){
4     int[] u={a,1,0}, v={b,0,1};
5     while(u[0] != v[0]){
6         assert u[0]==a*u[1]+b*u[2]
7             && v[0]==a*v[1]+b*v[2];
8         if(u[0]>v[0]){
9             u[0]-=v[0];u[1]-=v[1];u[2]-=v[2];
10        }else{
11            v[0]-=u[0];v[1]-=u[1];v[2]-=u[2];
12        } }
13        System.out.println(
14            "ggT("+a+", "+b+") = "+u[0]+ " = " +u[1]+"*"+a+" + "+u[2]+"*"+b);
15    }
16}
```

Nachbedingung:
 $u[0] = \text{ggT}(a,b) = u[1]*a+u[2]*b$

```
BlueJ: Terminal Window - test
Options
Der ggT(23,34) = 1 = 3*23 + -2*34
Der ggT(123,345) = 3 = 101*123 + -36*345
```

Einsatz eines Solvers

- Existiert ein Solver, so können offene Formeln

$$p_1 \wedge p_2 \wedge \dots \wedge p_k \wedge \neg p_{k+1} \wedge \dots \wedge \neg p_n$$

folgendermaßen vereinfacht werden:

- Falls $\text{solve}(p_1) = \text{false}$, ist die Formel nicht erfüllbar, ansonsten
 $\text{solve}(p_1) = \sigma = \{x_1=t_1, \dots, x_k=t_k\}$
- Entferne p_1 und wende die Substitution auf den Rest der Klausel an:
 $\sigma(p_2) \wedge \dots \wedge \sigma(p_k) \wedge \neg\sigma(p_{k+1}) \wedge \dots \wedge \neg\sigma(p_n)$
- Zum Schluss hat die Klausel die Form
 $\neg q_{k+1} \wedge \dots \wedge \neg q_n$
mit atomaren Ausdrücken $\neg q_{k+1}, \dots, \neg q_n$.

In vielen Theorien sind solche Formeln immer erfüllbar

Solver für Lineare Gleichungen

- Signatur: $(\mathbb{K}, +, 0, 1, (c_i)_{i \in I}, =)$ -- z.B. $\mathbb{K} = \mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{F}_q$
 - die c_i sind Konstanten
 - „-“ ist definierte Operation: $a - b = c \leftrightarrow c + b = a$
- Entscheidungsverfahren für die Theorien
 - $\text{TH}(\mathbb{Q}, +, 0, 1, (c_i)_{i \in I}, =)$ Rationale Zahlen
 - $\text{TH}(\mathbb{R}, +, 0, 1, (c_i)_{i \in I}, =)$ Reelle Zahlen
- Gemeinsame Idee
 - Jeder Term kann auf Normalform gebracht werden
 $t(x_1, \dots, x_n) = a_0 + a_1x + \dots + a_nx_n$ mit $a_i \neq 0$
 - Jeder atomare Ausdruck hat dann die Form
 $\text{eq} : \sum_{i \in I} a_i x_i = a_0$ mit $i \in \{0, 1, \dots, n\}$.

Lineare Gleichungen über \mathbb{R} , \mathbb{Q} , \mathbb{F}_q

- Wähle eine Gleichung
 - $\sum_i a_i x_i = a_0$
 - und eine Variable darin mit Koeffizient $\neq 0$, z.B. x_k
- Löse nach x_k auf
 - $x_k = (1/a_k) (a_0 - \sum_{i \neq k} a_i x_i)$
- Setze x_k in alle anderen Gleichungen ein
- Zwischenergebnis:
 - Eine Variable weniger
 - Bei einer \wedge -Klausel $eq_1 \wedge \dots \wedge eq_n \wedge \neg eq_{n+1} \wedge \dots \wedge \neg eq_{n+k}$ ein positives Literal weniger
- Zum Schluss:
 - Wenn eins der positiven Literale nicht mehr erfüllbar, dann ist die Klausel nicht erfüllbar
 - Wenn nur noch nichttriviale negative Literale übrigbleiben, so ist die Klausel erfüllbar.
(Konjunktionen von Formeln der Art $\sum_i a_i x_i \neq a_0$ sind immer erfüllbar)

Lineare Gleichungen über \mathbb{Z}

- Theorie der Standardinterpretation $(\mathbb{Z}, +, 0, 1, =)$
 - Jeder Term kann in die Form $\sum_i a_i x_i$ gebracht werden,
 - jede atomare Aussage in: $\sum_i a_i x_i = a_0$
 - Verwende Euklidischen Algorithmus
 - Gegeben $\sum_i a_i x_i = c$
 - Prüfe, ob $d = \text{ggT}(a_1, \dots, a_n) \mid c$
 - Wenn nein, gibt es keine Lösung
 - Ansonsten: Nach Euklid gibt es $d_1, \dots, d_n \in \mathbb{Z}$ mit $\sum_i a_i d_i = d$
 - damit ist $(c/d) * (d_1, \dots, d_n)$ eine Partikularlösung
 - sei o.B.d.A. $|a_n| \leq |a_i|$ für $i < n$.
- Mit neuen Variablen z_1, \dots, z_n ist
 $(a_n z_1, \dots, a_n z_{n-1}, -(a_1 z_1 + \dots + a_{n-1} z_{n-1}))$ Lösung der homogenen Gleichung
- also ist
 - $\text{solve}(\sum_i a_i x_i = d)$:
 $(x_1, \dots, x_{n-1}, x_n) = (c/d) * (d_1, \dots, d_{n-1}, d_n) + (a_n z_1, \dots, a_n z_{n-1}, -(a_1 z_1 + \dots + a_{n-1} z_{n-1}))$
- wobei $z_1, \dots, z_n \in \mathbb{Z}$

Lineare Ungleichungen

- Auf den arithmetischen Datentypen hat man meist die Relation \leq .
 - Betrachte die Theorie $\text{Th}(\mathbb{Z}, (+, -, 0, \text{succ}), (\leq, =))$
 - $=$ kann man auch als definierte Relation auffassen
 - $<$ ebenso
 - Atomare Ausdrücke sind von der Form $\sum_i a_i x_i \leq 0$
 - Literale ebenso, denn $\neg(u \leq v) \leftrightarrow u > v \leftrightarrow v+1 \leq u$
- Die Theorie $\text{Th}(\mathbb{Z}, (+, -, 0, \text{succ}), (\leq, =))$ ist entscheidbar (Presburger)
 - wir wissen schon
 - zu ineffizient, nicht praktikabel
 - für offene Formeln aber praktikabel:
 - Simplex-Methode
 - Fourier-Motzkin

Fourier-Motzkin

- Gegeben: System von Ungleichungen
- Wähle eine Variable x und multipliziere mit $\text{sign}(x)$
 - jede Ungleichung, in der x vorkommt, liefert entweder
 - untere Schranke von x , oder
 - oder obere Schranke von x
- Hat x nur untere (nur obere) Schranken, so ist das System lösbar
 - beliebige Werte für andere Variablen,
 - x groß genug (klein genug)

- Alle Koeffizienten von x positiv

$$x + y \geq 16 \quad (1)$$

$$4x + 7y \leq 28 \quad (2)$$

$$2x - 7y \leq 20 \quad (3)$$

$$2x - 3y \geq -9 \quad (4)$$

- Für festes y sind (1) und (4) untere Schranken für x
- Für festes y sind (2) und (3) obere Schranken für x

Fourier-Motzkin

- Es gilt:
 - $\max(\text{untere Schranken}) \leq x \leq \min(\text{obere Schranken})$
- Insbesondere
 - jede untere Schranke $\leq x \leq$ jede obere Schranke
- Folglich sicher:
 - Kombiniere jede untere Schranke mit jeder oberen Schranke
 - Entferne x
 - Neues System von Ungleichungen, jetzt aber ohne x
 - Wenn das alte System eine Lösung hatte, dann auch das neue
 - leider nicht umgekehrt

Auflösung nach x

$$x \geq 16 - y \quad (1)$$

$$x \leq 7 - (7/4)y \quad (2)$$

$$x \leq 10 + (7/2)y \quad (3)$$

$$x \geq -9/2 + (3/2)y \quad (4)$$

Alle möglichen Kombinationen:

$$16 - y \leq x \leq 7 - (7/4)y$$

$$16 - y \leq x \leq 10 + (7/2)y$$

$$-9/2 + (3/2)y \leq x \leq 7 - (7/4)y$$

$$-9/2 + (3/2)y \leq x \leq 10 + (7/2)y$$

Fourier-Motzkin

- Entferne x
 - Neues System, aber ohne x
- Wenn das alte System eine Lösung hatte, dann auch das neue
 - leider nicht umgekehrt
- Eliminiere so nacheinander alle Variablen

- Alle möglichen Kombinationen:

$$16 - y \leq x \leq 7 - (7/4)y$$

$$16 - y \leq x \leq 10 + (7/2)y$$

$$-9/2 + (3/2)y \leq x \leq 7 - (7/4)y$$

$$-9/2 + (3/2)y \leq x \leq 10 + (7/2)y$$

- Entferne x und vereinfache

$$y \leq -12$$

$$y \geq 4/3$$

$$y \leq 46/13$$

$$y \geq -29/4$$

Jetzt das Gleiche mit y :

$$4/3 \leq y \leq -12$$

$$4/3 \leq y \leq 46/13$$

$$-29/4 \leq y \leq -12$$

$$-29/4 \leq y \leq 46/13$$

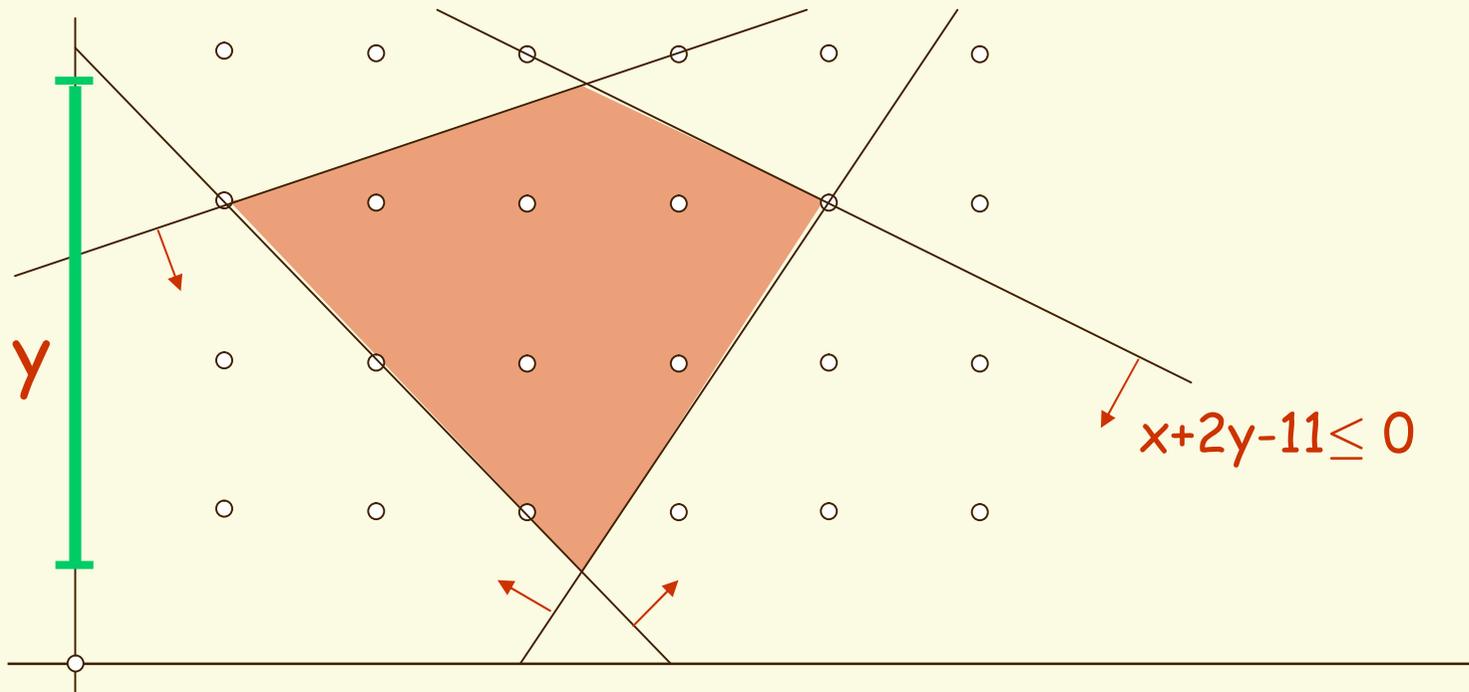
Fourier-Motzkin

- Wenn das endgültige System keine Lösung hat, dann hat auch das ursprüngliche System keine Lösung
- Im Falle $Z = \mathbb{Q}$ oder $Z = \mathbb{R}$ gilt auch die Umkehrung
- Im Fall $Z = \mathbb{Z}$ gibt es Scheinlösungen

- Jetzt das Gleiche mit y :
 $4/3 \leq y \leq -12$
 $4/3 \leq y \leq 46/13$
 $-29/4 \leq y \leq -12$
 $-29/4 \leq y \leq 46/13$
- Es folgt
 $4/3 \leq y \leq -12$
- Keine Lösung
- Daher hatte das ursprüngliche System keine Lösung

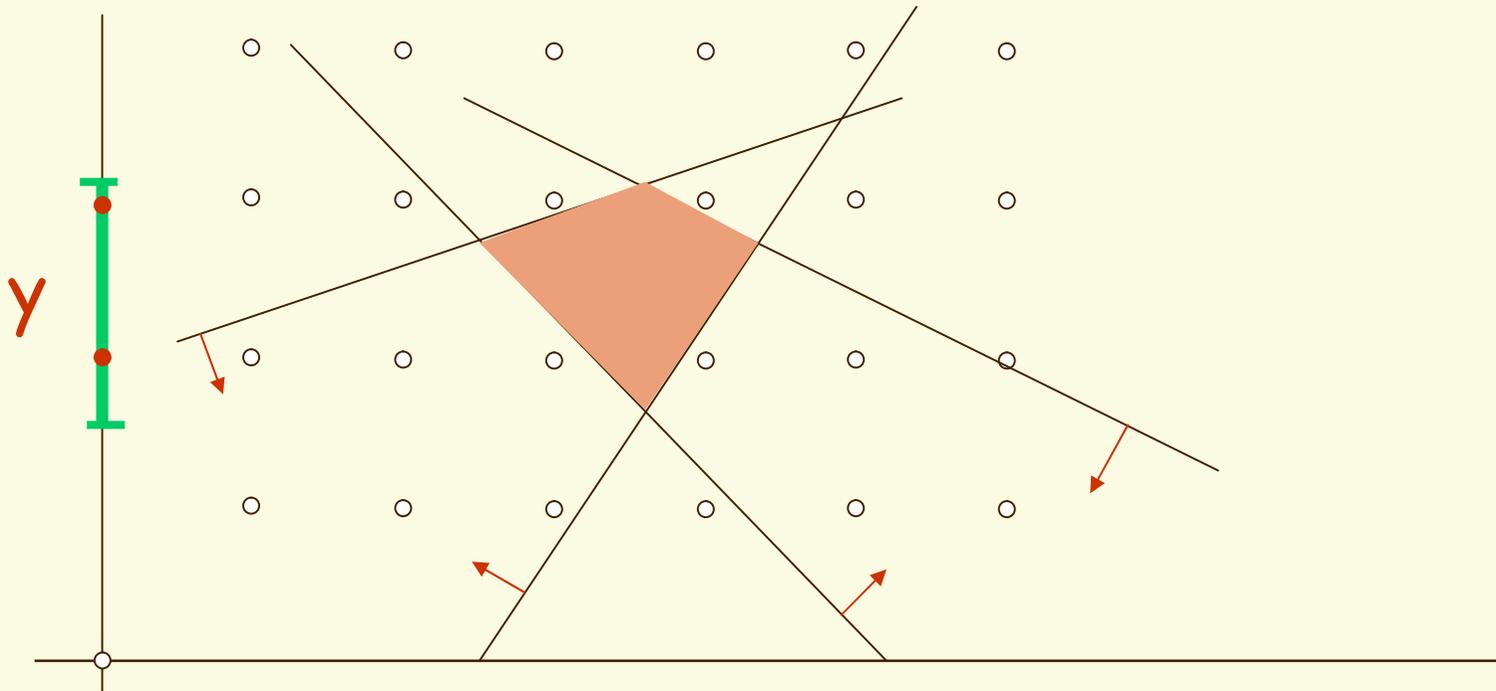
Geometrische Veranschaulichung

- Jede Ungleichung definiert eine Halbebene
- Konjunktion = Schnitt
- Resultat: konvexe Menge
- Elimination einer Variablen = Projektion auf Unterraum



Falsch positive Lösungen

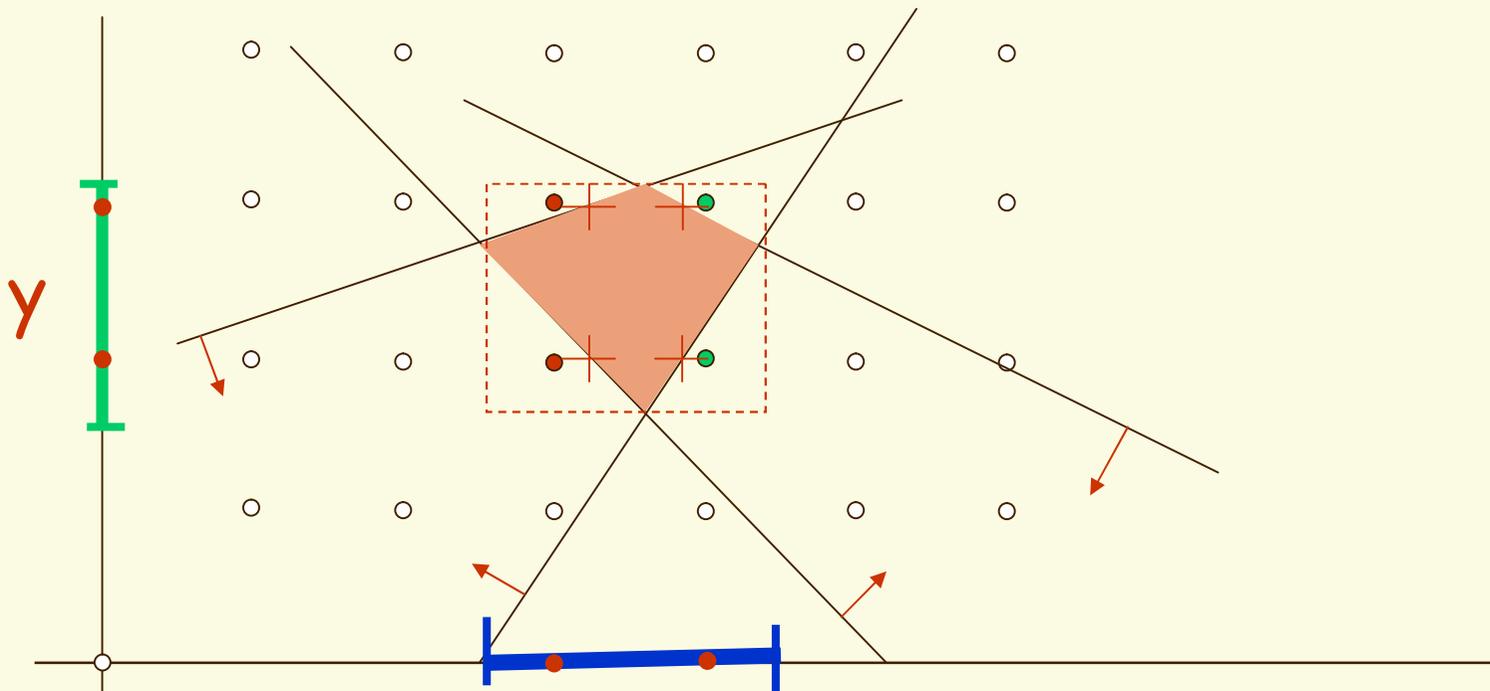
- Eine Lösung des endgültigen Systems garantiert keine Lösung des ursprünglichen Systems
 - falsch positive Lösungen
 - anders als im Falle \mathbb{Q} oder \mathbb{R}



Testen falsch positiver Lösungen

```
FOR y := ymin TO ymax  
  FOR x :=  $\lceil \max(\text{untereSchranken}(y)) \rceil$  TO  
            $\lfloor \min(\text{obereSchranken}(y)) \rfloor$  DO  
    Prüfe ob (x,y) die Ungleichungen erfüllt
```

+

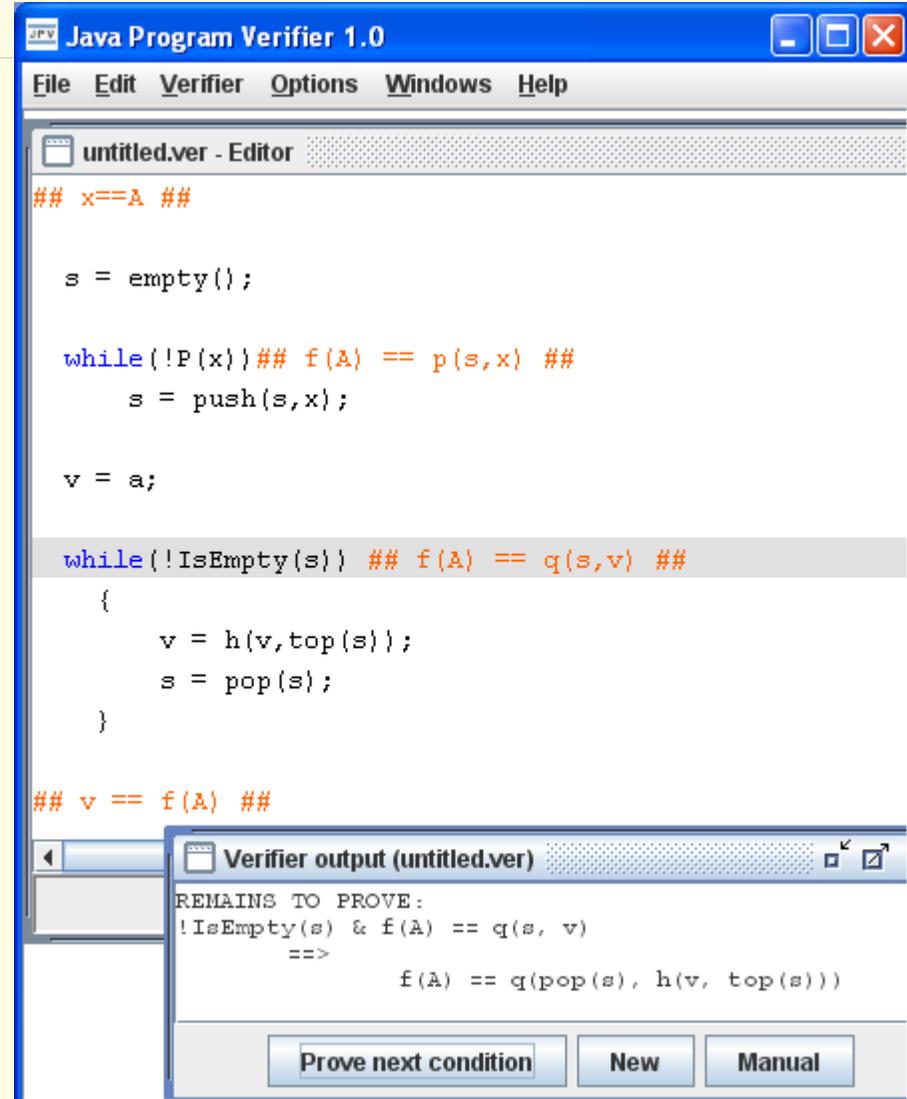


Omega Test (W.Pugh)

- Theorie der Standardinterpretation ($\mathbb{Z}, +, 0, 1, =, \leq$)
 - Gleichungen und Ungleichungen über \mathbb{Z}
 - Jeder Term kann in die Form $\sum_i a_i x_i$ gebracht werden,
 - jede atomare Aussage in: $\sum_i a_i x_i = a_0$ oder $\sum_i a_i x_i \leq a_0$
- 1. Schritt : Normalisierung
 - a_i durch $d := \text{ggT}(a_1, \dots, a_n)$ teilen
 - Falls a_0 nicht durch d teilbar \Rightarrow unlösbar
 - Ansonsten
 - $\sum_i a_i x_i = a_0 \rightsquigarrow \sum_i (a_i/d) x_i = (a_0/d)$
 - $\sum_i a_i x_i \leq a_0 \rightsquigarrow \sum_i a_i x_i \leq \lfloor a_0/d \rfloor$
 - ab jetzt also $\text{ggT}(a_1, \dots, a_n) = 1$
- 2. Schritt: Gleichungen lösen
 - Allgemeinste Lösung von $\sum_i a_i x_i = a_0$ bestimmen
 - In die Ungleichungen einsetzen
- 3. Schritt: Ungleichungen lösen
 - z.B. mit Fourier Motzkin
- W. Pugh beschreibt (und implementiert) Verbesserungen zu den einzelnen Schritten
- Erhältlich als „Omega-Test“
- W. Pugh: *A practical Algorithm for Exact Array data dependency analysis* Communications of the ACM, Vol. 35(8), 1992, p.102-114.

Funktionssymbole

- Neben Operationssymbolen (+, -, *, ...) können bisher unbekannte „uninterpretierte“ Funktionen auftauchen
 - noch kein spezielles Entscheidungsverfahren vorgesehen
- Benutzerdefinierte Fkt.
 - fakultät
- Bibliotheksfunktionen
 - push, pop, store, lookup
- Hilfsfunktionen
 - z.B. abstrakte Invarianten



The screenshot shows the Java Program Verifier 1.0 interface. The main window is titled "Java Program Verifier 1.0" and contains a menu bar with "File", "Edit", "Verifier", "Options", "Windows", and "Help". Below the menu bar is a text editor window titled "untitled.ver - Editor" containing the following code:

```
## x==A ##  
  
s = empty();  
  
while (!P(x)) ## f(A) == p(s,x) ##  
    s = push(s,x);  
  
v = a;  
  
while (!IsEmpty(s)) ## f(A) == q(s,v) ##  
{  
    v = h(v,top(s));  
    s = pop(s);  
}  
  
## v == f(A) ##
```

At the bottom of the main window, there is a "Verifier output (untitled.ver)" window showing the following output:

```
REMAINS TO PROVE:  
!IsEmpty(s) & f(A) == q(s, v)  
==>  
    f(A) == q(pop(s), h(v, top(s)))
```

Below the output window, there are three buttons: "Prove next condition", "New", and "Manual".

Uninterpretierte Funktionssymbole

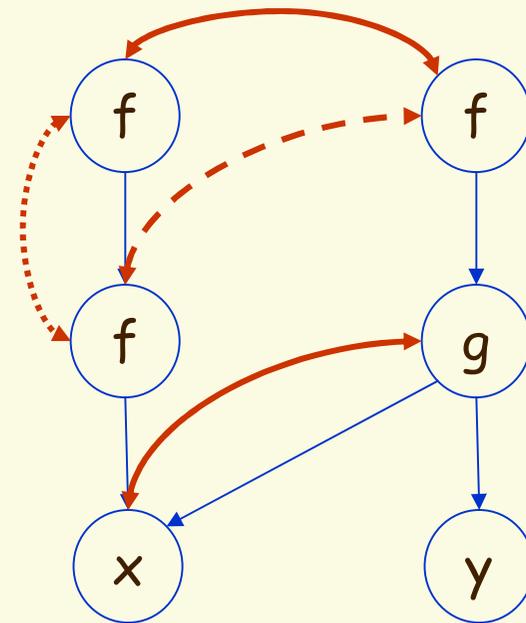
- Sei Σ eine beliebige Signatur
 - $f_i : \tau_1 \times \tau_2 \times \dots \times \tau_n \rightarrow \tau$ beliebige Funktionszeichen
 - kein Relationszeichen außer „=“
- $\text{Th}_{\Sigma,=}$ = die Menge aller offenen Aussagen, die in allen Σ -Strukturen gelten, z.B.:
 - $x=x$, (Reflexivität)
 - $x=y \rightarrow y=x$, (Symmetrie)
 - $x=y \wedge y=z \rightarrow x=z$ (Transitivität)
 - $x_1=y_1 \wedge \dots \wedge x_n=y_n \rightarrow f(x_1, \dots, x_n) = f(y_1, \dots, y_n)$ (Kongruenz)
- Finde Entscheidungsverfahren basierend auf diesen Axiomen
 - Beispiel für ein Entscheidungsproblem:
 $a=g(a,b) \wedge f(f(a)) = f(g(a,b)) \rightarrow f(f(a)) = f(a)$

Kongruenz-Abschluss

- Repräsentiere Terme als Bäume
 - gemeinsame Teilbäume nur einmal
 - es entsteht ein Wald
- reflexive Relation R repräsentiere die gegebenen Gleichungen
 - wiederhole
 - Kongruenzabschluss:
$$\mathbf{x_1 R y_1 \wedge \dots \wedge x_n R y_n \rightarrow f(x_1, \dots, x_n) R f(y_1, \dots, y_n)}$$
 - Äquivalenzabschluss
$$\mathbf{R := (R \cup R^{-1})^*}$$
 - bis nichts neues mehr entsteht
 - Prüfe, ob gesuchte Gleichung in R .

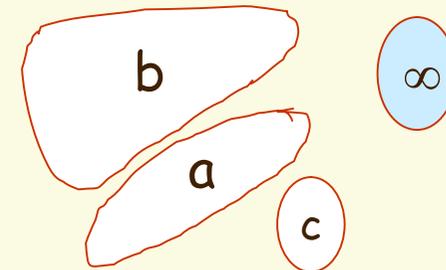
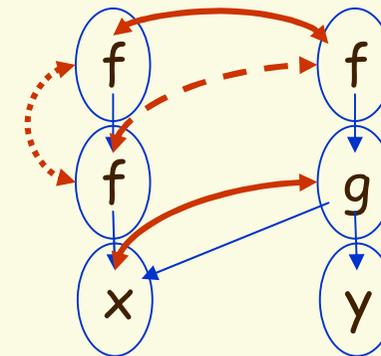
Beispiel: Congruence Closure

- Gegebenes Entscheidungsproblem:
$$\forall x,y. (x=g(x,y) \wedge f(f(x)) = f(g(x,y)) \rightarrow f(f(x)) = f(x))$$
- Konstruiere Wald aller Teilterme
- Füge die Prämissen hinzu \longleftrightarrow
(reflexive Pfeile hier nicht dargestellt)
- wiederhole
 - bilde Kongruenzabschluss \longleftrightarrow
 - symmetrisch-transitive Hülle
- lese ab, ob Konklusion besteht oder nicht \longleftrightarrow



Korrektheit - Vollständigkeit

- Korrektheit ist offensichtlich
 - wenn aus den ursprünglichen Gleichheiten R eine neue Gleichheit folgt, dann muss diese in allen Modellen gelten, die R erfüllen
- Vollständigkeit
 - Wenn eine Gleichheit nicht folgt, dann gibt es ein Modell in der sie nicht gilt
 - Wähle
 - den konstruierten Wald
 - faktorisiere nach der erzeugten Kongruenz,
 - füge ein Element ∞ hinzu, das Ergebnis aller noch nicht definierten Operationen wird
 - Im Beispiel gilt:
 - $\neg \forall x,y. (x=g(x,y) \wedge f(f(x)) = f(g(x,y)))$
 - $\rightarrow g(x,y) = f(x)$



$$\begin{aligned}
 g(a,c) &= a \\
 f(a) &= f(b) = b \\
 \text{sonst:} \\
 f(x) &= g(x,y) = \infty
 \end{aligned}$$

Funktionszeichen mit Axiomen

- Manche Funktionszeichen sind durch Axiome definiert
 - **Stacks** mit push, pop, top, isEmpty, empty
 - $\text{top}(\text{push}(x,s)) = x$
 - $\text{pop}(\text{push}(x,s)) = s$
 - **Arrays** mit write, read
 - Traditionell spezielle Syntax
 - $a[i] = v$; statt $a = \text{write}(a,i,v)$;
 - $x = a[i]$; statt $x = \text{read}(a,i)$
 - Axiome z.B.
 - $\text{read}(\text{write}(a,i,v),i) = v$
 - $i \neq j \Rightarrow \text{read}(\text{write}(a,i,v),j) = \text{read}(a,j)$
 - $a=b \Leftrightarrow \forall i. \text{read}(a,i) = \text{read}(b,i)$
 - Es existiert ein Entscheidungsverfahren für offene Formeln

Termvereinfachung

- Eine Strategie die Gleichheit zweier Terme
 - $t_1 = t_2$
- zu entscheiden, ist, die Terme zu vereinfachen
 - $t_1 \rightsquigarrow s_1, t_2 \rightsquigarrow s_2$
- Für gewisse Theorien gilt dann
 - $t_1 = t_2 \Leftrightarrow s_1 \equiv s_2$
 - wobei $s_1 \equiv s_2$ bedeutet:
 - s_1 und s_2 sind syntaktisch gleich
- Beispiel Boolesche Algebren
 - $x \vee (\neg x \vee z) = z \vee (\neg z \vee x)$
 - $\rightsquigarrow x \vee z$ $\rightsquigarrow z \vee x$
 - $\rightsquigarrow x \vee z$ $\rightsquigarrow x \vee z$
 - $x \vee z \equiv x \vee z$

Normalformen

- Manche Theorien Th erlauben jeden Term t in eine äquivalente Normalform $\sigma(t)$ umzuwandeln, so dass gilt
 - $Th \models t = \sigma(t)$
 - $Th \models t_1 = t_2$ gdw. $\sigma(t_1) \equiv \sigma(t_2)$ ("≡" ist syntaktische Gleichheit)
- Eine Funktion σ , die jedem Term ihre Normalform zuordnet, heißt auch Kanonisierer (engl.: *canonizer*)
- Beispiele:
 - Boolesche Algebren
 - $\sigma(t) := \text{DNF}(t)$ oder alternativ: $\sigma(t) = \text{KNF}(t)$
 - Presburger Arithmetik = $\text{Th}(\mathbb{Z}, +, -, 0, 1, =)$
 - $\sigma(t) := a_0 + a_1 x_1 + \dots + a_n x_n$, $a_i \in \mathbb{Z}$ (für festgelegte Variablenordnung)
 - Arithmetik = $\text{Th}(\mathbb{Z}, +, -, *, 0, 1, =)$
 - $\sigma(t) := a_0 + a_1 x_1 + \dots + a_n x_n + a_{11} x_1 x_1 + \dots + a_{1n} x_1 x_n + \dots$

Knuth-Bendix Methode

- Ist eine Theorie durch eine Menge von Gleichungen gegeben, so lässt sich ein canonizer oft auch durch die Knuth-Bendix-Methode finden
 - Zunächst muss eine syntaktische Ordnung \leq (einfacher als) auf den Termen definiert werden
 - Aus jeder Gleichung $t_1=t_2$ wird eine gerichtete Gleichung ($t_1 \geq t_2$ oder $t_2 \geq t_1$) geschrieben.
 - Die Idee ist, die Gleichungen nur von links nach rechts (also vereinfachend) anzuwenden
 - Es gibt aber ein Problem, wenn ein Term auf mehrere Weisen vereinfacht werden kann:

Beispiel: Gruppen

$$x \circ (y \circ z) \geq (x \circ y) \circ z$$

$$x^{-1} \circ x \geq e$$

$$e \circ x \geq x$$

Aber:

$$x \circ (y^{-1} \circ y)$$

vereinfacht zu

$$(x \circ y^{-1}) \circ y$$

und zu

$$x$$

Beide Terme können zunächst nicht weiter vereinfacht werden

Knuth-Bendix completion

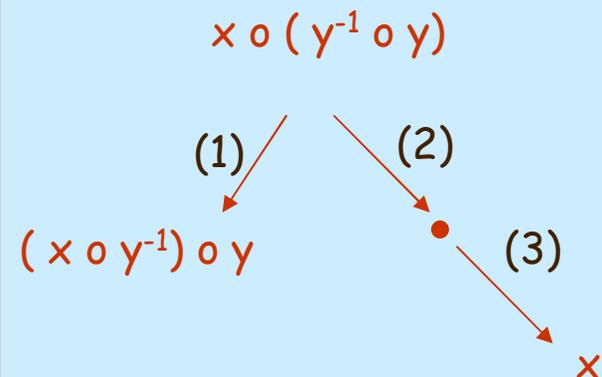
- Zu Gleichungen $l_1 \geq r_1$ und $l_2 \geq r_2$ prüfe, ob es ein t gibt, der zu verschiedenen Normalformen reduziert
 - (Man gewinnt alle in Frage kommenden Terme t durch Unifikation von l_i mit nichttrivialen Teiltermen von l_{1-i})
- Füge die entstandenen Normalformen als neue Gleichung hinzu
- Falls das Verfahren terminiert, liefert es einen Kanonisierer
- Es gibt viele Vorschläge für geeignete Ordnungen
- Schwierigkeiten u.a. mit Kommutativität
 $x \circ y \leq y \circ x$???

Beispiel: Gruppen

$$(1) \quad x \circ (y \circ z) \geq (x \circ y) \circ z$$

$$(2) \quad x^{-1} \circ x \geq e$$

$$(3) \quad x \circ e \geq x$$



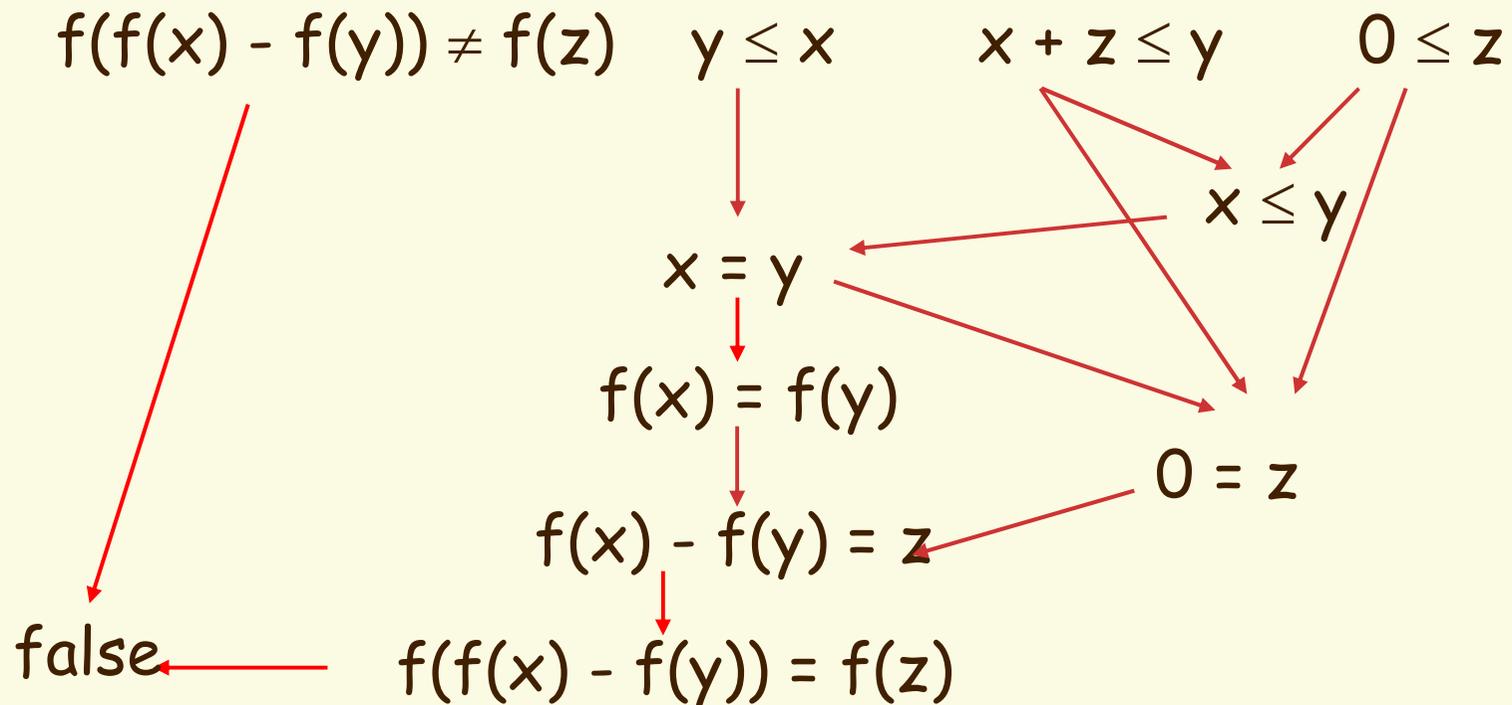
Neue Gleichung

$$(4) \quad (x \circ y^{-1}) \circ y \geq x$$

Verbindung von Entscheidungsprozeduren

- Realistische Entscheidungsprobleme beinhalten Formeln mehrerer Theorien
- Beispiele
 - $f(y-1)-1=y+1, f(x)+1=x-1, x+1=y \vdash \text{false}$
 - $f(f(x)-f(y)) \neq f(z), y \leq x, y \geq x+z, z \geq 0 \vdash \text{false}$
 - $x+2=y \vdash f(a[x:=3][y-2])=f(y-x+1)$
- In den Beispielen wurden kombiniert:
 - $\text{Th}(\mathbb{Z}, +, =)$ und uninterpretierte Funktionssymbole
 - $\text{Th}(\mathbb{Z}, +, \leq, =)$ und uninterpretierte Funktionssymbole
 - $\text{Th}(\mathbb{Z}, +, =)$ und uninterpretierte Funktionssymbole und Arrays

Gleichheit kombiniert mit Arithmetik



Situation

- Gegeben (mindestens) zwei Signaturen Σ_1 und Σ_2
 - z.B. $\Sigma_1 = (f ; =)$ und $\Sigma_2 = (+, -, 0 ; =)$
 - definieren logische Sprachen $\mathcal{L}_1 = \mathcal{L}(\Sigma_1)$ und $\mathcal{L}_2 = \mathcal{L}(\Sigma_2)$
- Signaturen seien disjunkt - bis auf Gleichheit '='.
 - $\mathcal{L}_1 \cap \mathcal{L}_2$ enthält nur Formeln, mit =, \neq und den logischen Operatoren
- Gegeben eine Theorie (Menge von Formeln) T_1 in der Sprache \mathcal{L}_1 und eine Theorie T_2 in \mathcal{L}_2
 - Beispiel: $T_1 = \{x=y \Rightarrow f(x)=f(y), \dots\}$, $T_2 = \{x-x=0, \dots\}$
- Gegeben eine Formel Φ aus $\mathcal{L}_1 \cup \mathcal{L}_2$
- Zeige $\Phi \models \perp$ unter Zuhilfenahme von Entscheidungsprozeduren für T_1 und für T_2

Ackermann's Idee

- Entkopple die Formel Φ durch Einführung zusätzlicher Variablen
- Finde
 - Formeln $\Phi_1 \in \mathcal{L}(\Sigma_1)$ und $\Phi_2 \in \mathcal{L}(\Sigma_2)$
 - so das $\Phi \models \perp \Leftrightarrow \Phi_1 \wedge \Phi_2 \models \perp$
- Aber beachte: Φ_1 und Φ_2 haben zusätzliche Variablen

Entkopplung

- Führe neue Variablen für Teilterme ein.

$$f(\underbrace{f(x)}_u - \underbrace{f(y)}_v) \neq f(z), y \leq x, y \geq x+z, z \geq 0 \vdash \text{false}$$

- Neue Variablen u, v , neue Gleichungen

- $u=f(x), v=f(y), f(\underbrace{u-v}_w) \neq f(z), y \leq x, y \geq x+z, z \geq 0$

- Noch eine neue Variable w :

- $u=f(x), v=f(y), w=u-v, f(w) \neq f(z), y \leq x, y \geq x+z, z \geq 0$

- Entkoppelte Formeln

- $\Phi_1 = w=u-v, y \leq x, y \geq x+z, z \geq 0 \in \mathcal{L}(\Sigma_2)$

- $\Phi_2 = u=f(x), v=f(y), f(w) \neq f(z) \in \mathcal{L}(\Sigma_1)$

- Ursprüngliche Formel erfüllbar $\Leftrightarrow \Phi_1 \wedge \Phi_2$ erfüllbar

Nelson-Oppen

- Situation:
 - Gegeben Entscheidungsverfahren D_1 für Th_1 und D_2 für Th_2
 - Gegeben Formel $\Phi \in \mathcal{L}(\Sigma_1) \cup \mathcal{L}(\Sigma_2)$,
 - Entkoppele in Formeln $\Phi_1 \in \mathcal{L}(\Sigma_1)$ und $\Phi_2 \in \mathcal{L}(\Sigma_2)$, so dass
 - $\Phi \models \perp \Leftrightarrow \Phi_1 \wedge \Phi_2 \models \perp$
 - Φ_1 und Φ_2 haben zusätzliche Variablen x_1, \dots, x_n
- Verwende D_1 um aus Φ_1 eine Gleichung $x_i = x_j$ (oder Ungleichung $x_i \neq x_j$) herzuleiten
- Verwende D_2 um aus $\Phi_2 \cup \{x_i = x_j\}$ eine weitere Gleichung (Ungleichung) herzuleiten
- u.s.w bis Widerspruch gefunden

NO-Beispiel: 1. Entkopplung

$$(x_1 \leq x_2) \wedge (x_2 \leq (x_1 + \text{car}(\text{cons}(0, x_1)))) \wedge p(h(x_1) - h(x_2)) \wedge \neg p(0)$$

- Entkopplung durch Einführung von Variablen:

$$(x_1 \leq x_2) \wedge (x_2 \leq x_1 + a_1) \wedge p(a_2) \wedge \neg p(a_5) \wedge$$

$$a_1 = \text{car}(\text{cons}(a_5, x_1)) \wedge$$

$$a_2 = a_3 - a_4 \quad \wedge$$

$$a_3 = h(x_1) \quad \wedge$$

$$a_4 = h(x_2) \quad \wedge$$

$$a_5 = 0$$

(aus: Kroenig, Strichmann)

Nelson-Oppen-Beispiel

$$(x_1 \leq x_2) \wedge (x_2 \leq (x_1 + \text{car}(\text{cons}(0, x_1)))) \wedge p(h(x_1) - h(x_2)) \wedge \neg p(0)$$

| Arithmetik | EUUF | Listen |
|--|---|---|
| $x_1 \leq x_2$ $x_2 \leq x_1 + a_1$ $a_2 = a_3 - a_4$ $a_5 = 0$ | $a_3 = h(x_1)$ $a_4 = h(x_2)$ $p(a_2)$ $\neg p(a_5)$ | $a_1 = \text{car}(\text{cons}(a_5, x_1))$ |

Nelson-Oppen-Beispiel

$$(x_1 \leq x_2) \wedge (x_2 \leq (x_1 + \text{car}(\text{cons}(0, x_1)))) \wedge p(h(x_1) - h(x_2)) \wedge \neg p(0)$$

| Arithmetik | EUUF | Listen |
|--|---|--|
| $x_1 \leq x_2$ $x_2 \leq x_1 + a_1$ $a_2 = a_3 - a_4$ $a_5 = 0$ | $a_3 = h(x_1)$ $a_4 = h(x_2)$ $p(a_2)$ $\neg p(a_5)$ | $a_1 = \text{car}(\text{cons}(a_5, x_1))$ <div style="border: 1px solid black; display: inline-block; padding: 2px;">$a_1 = a_5$</div> Gleichheit gefunden |

Nelson-Oppen-Beispiel

$$(x_1 \leq x_2) \wedge (x_2 \leq (x_1 + \text{car}(\text{cons}(0, x_1)))) \wedge p(h(x_1) - h(x_2)) \wedge \neg p(0)$$

| Arithmetik | EUF | Listen |
|--|---|---|
| $x_1 \leq x_2$ $x_2 \leq x_1 + a_1$ $a_2 = a_3 - a_4$ $a_5 = 0$ | $a_3 = h(x_1)$ $a_4 = h(x_2)$ $p(a_2)$ $\neg p(a_5)$ | $a_1 = \text{car}(\text{cons}(a_5, x_1))$ |
| $a_1 = a_5$ | $a_1 = a_5$ | $a_1 = a_5$ Gleichheit propagieren |

Nelson-Oppen-Beispiel

$$(x_1 \leq x_2) \wedge (x_2 \leq (x_1 + \text{car}(\text{cons}(0, x_1)))) \wedge p(h(x_1) - h(x_2)) \wedge \neg p(0)$$

| Arithmetik | EUF | Listen |
|--|---|---|
| $x_1 \leq x_2$ $x_2 \leq x_1 + a_1$ $a_2 = a_3 - a_4$ $a_5 = 0$ | $a_3 = h(x_1)$ $a_4 = h(x_2)$ $p(a_2)$ $\neg p(a_5)$ | $a_1 = \text{car}(\text{cons}(a_5, x_1))$ |
| $a_1 = a_5$ <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">$x_1 = x_2$</div> | $a_1 = a_5$ | <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">$a_1 = a_5$</div> |
| neue Gleichheit gefunden | etc... | |

Nelson-Oppen-Beispiel

$$(x_1 \leq x_2) \wedge (x_2 \leq (x_1 + \text{car}(\text{cons}(0, x_1)))) \wedge p(h(x_1) - h(x_2)) \wedge \neg p(0)$$

| Arithmetik | EUF | Listen |
|--|---|---|
| $x_1 \leq x_2$ $x_2 \leq x_1 + a_1$ $a_2 = a_3 - a_4$ $a_5 = 0$ | $a_3 = h(x_1)$ $a_4 = h(x_2)$ $p(a_2)$ $\neg p(a_5)$ | $a_1 = \text{car}(\text{cons}(a_5, x_1))$ |
| $a_1 = a_5$ | $a_1 = a_5$ | $a_1 = a_5$ |
| $x_1 = x_2$ | $x_1 = x_2$ | $x_1 = x_2$ |
| $a_3 = a_4$ | $a_3 = a_4$ | $a_3 = a_4$ |
| $a_2 = a_5$ | $a_2 = a_5$ | $a_2 = a_5$ |
| | <i>False</i> | |

Nelson-Oppen-Beispiel

$$(x_1 \leq x_2) \wedge (x_2 \leq (x_1 + \text{car}(\text{cons}(0, x_1)))) \wedge p(h(x_1) - h(x_2)) \wedge \neg p(0)$$

| Arithmetik | EUF | Listen |
|--|---|--|
| $x_1 \leq x_2$ $x_2 \leq x_1 + a_1$ $a_2 = a_3 - a_4$ $a_5 = 0$ | $a_3 = h(x_1)$ $a_4 = h(x_2)$ $p(a_2)$ $\neg p(a_5)$ | $a_1 = \text{car}(\text{cons}(a_5, x_1))$ |
| $a_1 = x_2$ $a_2 = a_5$ | $x_1 = x_2$ $a_3 = a_4$ $a_2 = a_5$ | $a_1 = a_5$ $x_1 = x_2$ $a_3 = a_4$ $a_2 = a_5$ |

also Ursprungsformel unerfüllbar

Craig's Interpolation Lemma

- Lemma(Craig) Seien $\Phi_1 \in \mathcal{L}(\Sigma_1)$ und $\Phi_2 \in \mathcal{L}(\Sigma_2)$.
- Wenn $\Phi_1 \models \Phi_2$ dann gibt es eine Formel $\varphi \in \mathcal{L}(\Sigma_1) \cap \mathcal{L}(\Sigma_2)$, so dass
 - $\Phi_1 \models \varphi$
 - $\varphi \models \Phi_2$
- Ein solches φ heißt Interpolationsformel.
- Folgerung: In unserem Falle, $\mathcal{L}(\Sigma_1) \cap \mathcal{L}(\Sigma_2) = \emptyset$ (bis auf Gleichheitsrelation), können in φ nur Gleichheiten und Ungleichheiten auftauchen.
- Falls Φ_1, Φ_2 offene Formeln sind, kann φ als offene Formel gewählt werden

Craig's Lemma (für offene Formeln)

Induktion über die Länge des Beweises.

Der letzte Schritt im Beweis von $\Gamma \vdash \Delta$ sei:

- **Axiom**, weil $\phi \in \Gamma$ und $\phi \in \Delta$
 - Dann ist ϕ Interpolant, denn $\Gamma \vdash \phi$ und $\phi \vdash \Delta$
- **\wedge -rechts**:
 - $\Gamma \vdash P_1, \Delta \quad \Gamma \vdash P_2, \Delta$
 - $\Gamma \vdash P_1 \wedge P_2, \Delta$
 - Nach Vorauss. ex. Interpolanten ϕ_i für $\Gamma \vdash P_i, \Delta$
 - also $\Gamma \vdash \phi_1$ und $\phi_1 \vdash P_1, \Delta$
 - und $\Gamma \vdash \phi_2$ und $\phi_2 \vdash P_2, \Delta$
 - dann ist $\phi_1 \wedge \phi_2$ Interpolant für $\Gamma \vdash P_1 \wedge P_2, \Delta$
- etc.

Folgerung aus Craig's Lemma

- Seien $\Phi_1 \in \mathcal{L}_1$, $\Phi_2 \in \mathcal{L}_2$ offene Formeln, $\Phi_1 \wedge \Phi_2$ widersprüchlich in $\text{Th}_1 \cup \text{Th}_2$. Dann gibt es endliche Teilmengen $T_1 \subseteq \text{Th}_1$ und $T_2 \subseteq \text{Th}_2$ mit
 - $T_1, \Phi_1, T_2, \Phi_2 \vdash \perp$.
- Also $T_1, \Phi_1 \vdash \neg T_2, \neg \Phi_2$.
- Nach Craig gibt es Interpolanten ϕ in $\mathcal{L}_1 \cap \mathcal{L}_2$:
 - $T_1, \Phi_1 \vdash \phi$ und $\phi \vdash \neg T_2, \neg \Phi_2$ d.h.
 - $T_1, \Phi_1 \vdash \phi$ und $T_2, \Phi_2, \phi \vdash \perp$
- ϕ offene Formel in $\mathcal{L}(=)$ - also Disjunktion von Konjunktionen von Variablengleichungen und -ungleichungen.

2. Beispiel

$$(x_2 \geq x_1) \wedge (x_1 - x_3 \geq x_2) \wedge (x_3 \geq 0) \wedge f(f(x_1) - f(x_2)) \neq f(x_3)$$

- 1. Entkopplung:

$$(x_2 \geq x_1) \wedge (x_1 - x_3 \geq x_2) \wedge (x_3 \geq 0) \wedge f(a_1) \neq f(x_3) \wedge$$

$$a_1 = a_2 - a_3 \quad \wedge$$

$$a_2 = f(x_1) \quad \wedge$$

$$a_3 = f(x_2)$$

2. $T_1, \Phi_1 \vdash \phi$ und $T_2, \Phi_2, \phi \vdash \perp$

Mehrere konsekutive Interpolanten ϕ, ϕ', ϕ''

| Arithmetik | EUUF |
|---|--|
| $\left. \begin{array}{l} x_2 \geq x_1 \\ x_1 - x_3 \geq x_2 \\ x_3 \geq 0 \\ a_1 = a_2 - a_3 \end{array} \right\} \Phi_1$ | $\left. \begin{array}{l} f(a_1) \neq f(x_3) \\ a_2 = f(x_1) \\ a_3 = f(x_2) \end{array} \right\} \Phi_2$ |

2. $T_1, \Phi_1 \vdash \phi$ und $T_2, \Phi_2, \phi \vdash \perp$

Mehrere konsekutive Interpolanten ϕ, ϕ', ϕ''

| Arithmetik | | EUUF | |
|--|--|--|--|
| $x_2 \geq x_1$ $x_1 - x_3 \geq x_2$ $x_3 \geq 0$ $a_1 = a_2 - a_3$ | $\left. \begin{array}{l} \text{ } \\ \text{ } \end{array} \right\} \Phi_1$ $\left. \begin{array}{l} \text{ } \\ \text{ } \end{array} \right\} \phi$ | $f(a_1) \neq f(x_3)$ $a_2 = f(x_1)$ $a_3 = f(x_2)$ | $\left. \begin{array}{l} \text{ } \\ \text{ } \end{array} \right\} \Phi_2$ |
| <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">$x_3 = 0$</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">$x_1 = x_2$</div> | | | |

2. $T_1, \Phi_1 \vdash \phi$ und $T_2, \Phi_2, \phi \vdash \perp$

Mehrere konsekutive Interpolanten ϕ, ϕ', ϕ''

| Arithmetik | | EUUF | |
|---|------------|---|------------|
| $x_2 \geq x_1$ $x_1 - x_3 \geq x_2$ $x_3 \geq 0$ $a_1 = a_2 - a_3$ | } Φ_1 | $f(a_1) \neq f(x_3)$ $a_2 = f(x_1)$ $a_3 = f(x_2)$ | } Φ_2 |
| <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">$x_3 = 0$</div> | } ϕ | <div style="color: red;">$x_3 = 0$</div> | } ϕ |
| <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">$x_1 = x_2$</div> | | <div style="color: red;">$x_1 = x_2$</div> | |
| | | <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">$a_2 = a_3$</div> | } ϕ' |

2. $T_1, \Phi_1 \vdash \phi$ und $T_2, \Phi_2, \phi \vdash \perp$

Mehrere konsekutive Interpolanten ϕ, ϕ', ϕ''

| Arithmetik | | EUF | |
|---|------------|--|------------|
| $x_2 \geq x_1$ $x_1 - x_3 \geq x_2$ $x_3 \geq 0$ $a_1 = a_2 - a_3$ | } Φ_1 | $f(a_1) \neq f(x_3)$ $a_2 = f(x_1)$ $a_3 = f(x_2)$ | } Φ_2 |
| $x_3 = 0$ | } ϕ | $x_3 = 0$ | } ϕ |
| $x_1 = x_2$ | } ϕ' | $x_1 = x_2$ | } ϕ' |
| $a_2 = a_3$ | } ϕ'' | $a_2 = a_3$ | } ϕ'' |
| $a_1 = 0$ | | $a_1 = 0$ | |
| | | <i>False</i> | |

Es geht nicht immer gut - Beispiel

- Betrachte: $\phi: 1 \leq x \wedge x \leq 2 \wedge p(x) \wedge \neg p(1) \wedge \neg p(2)$, $x \in \mathbb{Z}$

| Arithmetik über \mathbb{Z} | Uninterpret.Prädikate |
|------------------------------|--------------------------------------|
| $1 \leq x$ $x \leq 2$ | $p(x)$ $\neg p(1)$ $\neg p(2)$ |

- Jede der Einzeltheorien ist erfüllbar
- Keine impliziert eine Gleichung
- Dennoch ist ϕ unerfüllbar!

Es geht nicht immer gut - Beispiel

- Betrachte: $\phi: 1 \leq x \wedge x \leq 2 \wedge p(x) \wedge \neg p(1) \wedge \neg p(2)$, $x \in \mathbb{Z}$

| Arithmetik über \mathbb{Z} | Uninterpret.Prädikate |
|--|--------------------------------------|
| $1 \leq x$ $x \leq 2$ $x = 1 \vee x = 2$ | $p(x)$ $\neg p(1)$ $\neg p(2)$ |

Disjunktion von
Gleichungen

- Jede der Einzeltheorien ist erfüllbar
- Keine impliziert eine Gleichung
- Dennoch ist ϕ unerfüllbar!

Konvexität

- Eine Theorie T heisst *konvex*, falls für jede Menge von Literalen L und je zwei Variablengleichungen $x_1=y_1, x_2=y_2$ gilt:

- Wenn $T, L \vdash x_1 = y_1 \vee x_2 = y_2$, dann $T, L \vdash x_1 = y_1$ oder $T, L \vdash x_2 = y_2$

- Beispiel:

- $\text{Th}(\mathbb{R}, 0, 1, +, -, =)$ ist konvex
 - Lösungen von Gleichungen sind affine Unterräume
 - Ist ein affiner UR enthalten in einer Vereinigung von zwei UR, dann auch in einem davon.

andererseits

- $\text{Th}(\mathbb{Z}, 0, 1, +, -, \leq, =)$ ist *nicht konvex*
 - denn z.B. $1 \leq x \wedge x \leq 2 \rightarrow x = 1 \vee x = 2$
 - aber nicht $1 \leq x \wedge x \leq 2 \rightarrow x = 1$
 - und nicht $1 \leq x \wedge x \leq 2 \rightarrow x = 2$

NO für nichtkonvexe Theorien

- Propagiere Disjunktionen von Variablengleichungen
- Führt zu Fallunterscheidung in der anderen Theorie
 - \Rightarrow Komplexität steigt

| Arithmetik über \mathbb{Z} | Uninterpretierte Prädikate |
|------------------------------|--|
| $1 \leq x$ $x \leq 2$ | $p(x)$ $\neg p(1) \wedge \neg p(2)$ |
| $x = 1 \vee x = 2$ | $x = 1 \vee x = 2$ <i>Split!</i> |
| | $x = 1$ $x = 2$ <i>False</i> <i>False</i> |

Der nichtkonvexe Fall

1. Zerlege ϕ in **reine Formeln**: $\phi' := F_1 \wedge \dots \wedge F_n$.
d.h. $F_i \in \mathcal{L}(L_i)$
2. Falls eines der F_i unerfüllbar ist, return 'unerfüllbar'.
3. Falls eines der F_i eine neue Variablengleichheit impliziert, propagiere diese in die anderen Theorien und goto 2.
4. Falls $\exists i. F_i \rightarrow (x_1 = y_1 \vee \dots \vee x_k = y_k)$ aber $\forall j F_i \rightarrow x_j = y_j$,
prüfe rekursiv $\phi' \wedge x_1 = y_1, \dots, \phi' \wedge x_k = y_k$.
Wenn eine davon erfüllbar ist, return 'erfüllbar',
ansonsten return 'unerfüllbar'.
5. Return 'erfüllbar'.

Offene Formeln in $\mathcal{L}(=)$

- Offene Formeln Δ in $\mathcal{L}(=)$ sind
- Disjunktionen von
 - Konjunktionen von Gleichungen $x_i = x_j$ und Ungleichungen $x_i \neq x_j$ von Variablen
 - $x_{i_1} = y_{i_1} \wedge \dots \wedge x_{i_n} = y_{i_n} \wedge x_{i_{n+1}} \neq y_{i_{n+1}} \wedge \dots \wedge x_{i_k} \neq y_{i_k}$.
 - Jede solche beschreibt eine **Äquivalenzrelationen** δ auf den Variablen.
 - δ beschreibt, welche Variablen in einem Modell zu identifizieren sind, und welche nicht.
 - also $\Delta = \delta_1 \vee \dots \vee \delta_k$, für geeignete δ_k .

Existenz gemeinsamer Modelle

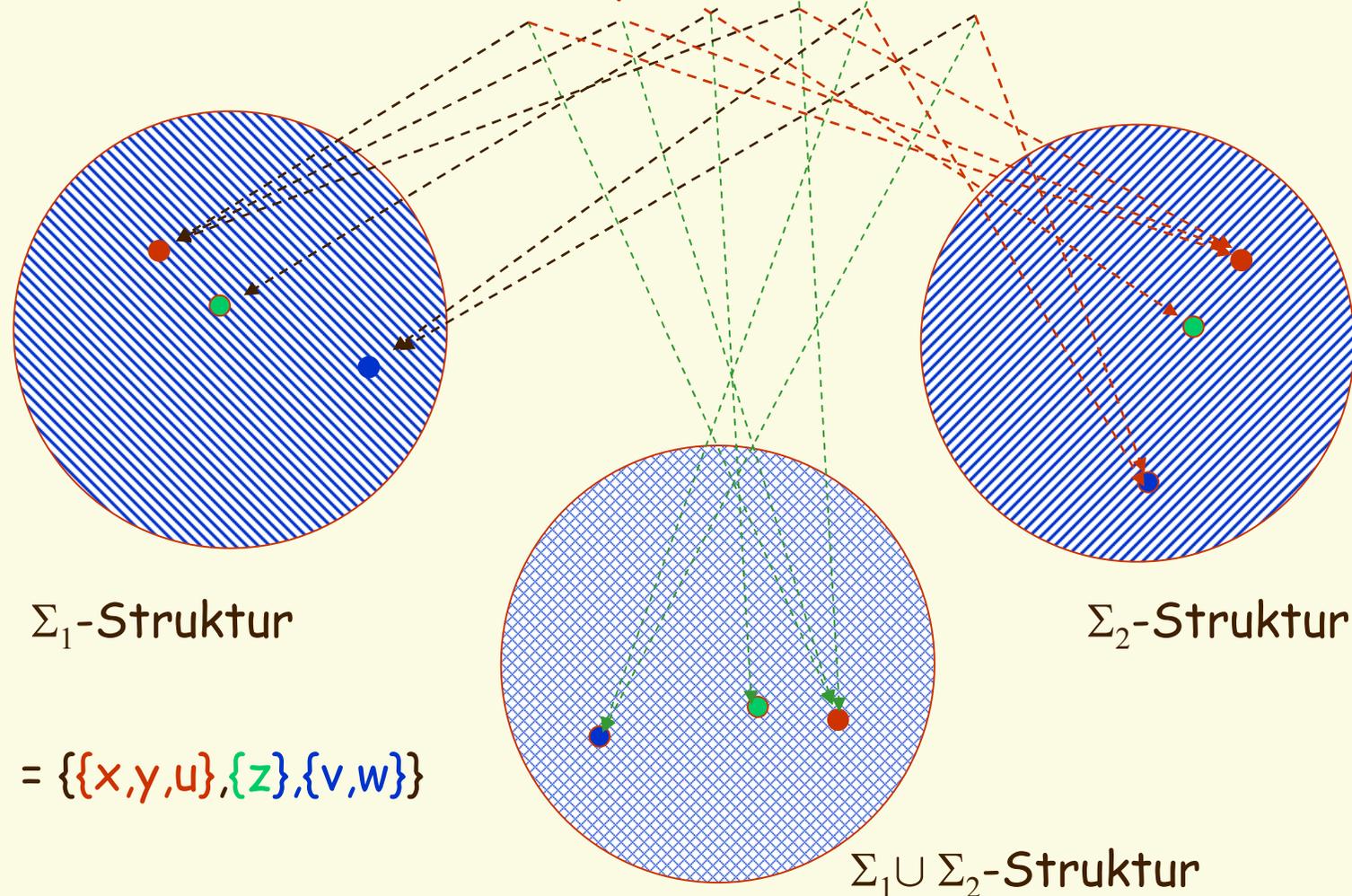
- Frage: Ist Φ erfüllbar in $Th_1 \cup Th_2$?
- Gegeben Sat_1, Sat_2 Entscheidungsprozeduren für Th_1, Th_2
- Mit zusätzlicher Variablenmenge V zerlege Φ in
 - $\Phi_1 \in \mathcal{L}(\Sigma_1)$ und $\Phi_2 \in \mathcal{L}(\Sigma_2)$.
- **Wähle** eine Äquivalenzrelation δ auf V
 - **Prüfe** mittels Sat_1 , ob $\Phi_1 \wedge \delta$ erfüllbar
 - **Prüfe** mittels Sat_2 , ob $\Phi_2 \wedge \delta$ erfüllbar
- Wenn für kein \sim erfolgreich, ist Φ **nicht erfüllbar**
- Wenn für ein δ
 - $\Phi_1 \wedge \delta$ erfüllbar
 - $\Phi_2 \wedge \delta$ erfüllbar
 - Ist dann Φ erfüllbar ?

Die Voraussetzung

- $\Phi_1 \wedge \delta$ erfüllbar in Th_1 heißt:
 - Es gibt ein Modell M_1 und eine Belegung der Variablen,
so dass alle Formeln aus $\Phi_1 \wedge \delta$ wahr sind
- $\Phi_2 \wedge \delta$ erfüllbar in Th_2
 - Es gibt ein Modell M_2 und eine Belegung der Variablen,
so dass alle Formeln aus $\Phi_1 \wedge \Delta_{\sim}$ wahr sind
- Wir brauchen aber M_1 und M_2 mit $|M_1| = |M_2|$?
- In dem Fall kann man **auf der gleichen Grundmenge M**
 - eine Σ_1 -Struktur M_1 und
 - eine Σ_2 -Struktur M_2 definieren,
 - so dass mit **der gleichen** Belegung der gemeinsamen Variablen Φ erfüllt ist
- Im Allgemeinen kann man M abzählbar unendlich wählen

Modelle auf gemeinsamer Menge

• Variablen: x, y, z, u, v, w



$$\delta = \{\{x, y, u\}, \{z\}, \{v, w\}\}$$

Stabil unendlich

- Zu zwei Theorien müssen wir ein Modell auf einer gleich großen Grundmenge finden.
- Eine Theorie T heißt **stabil unendlich**, wenn zu jeder Aussage ϕ gilt:

Wenn $T \cup \{\phi\}$ erfüllbar ist, dann auch in einem unendlichen Modell.

- Der Satz von Löwenheim-Skolem besagt: *Wenn eine Menge von Aussagen ein unendliches Modell hat, dann auch ein abzählbares.*
- Sind also T_1 und T_2 stabil unendlich, und sind $T_1 \cup \{\delta\}$ und $T_2 \cup \{\delta\}$ erfüllbar, dann auch auf einer gemeinsamen abzählbar unendlichen Menge.

Konvex impliziert stabil unendlich

- Jede nichttriviale konvexe Theorie ist stabil unendlich.
(Nichttrivial soll hier heißen: Es existiert ein Modell mit **mehr als einem** Element)
- Beweis: Für jede Zahl $n \in \mathbb{N}$ sei ϕ_n die Formel $\exists x_1, \dots, x_n. \bigwedge_{i \neq j} x_i \neq x_j$, die besagt, dass es mindestens n verschiedene Elemente gibt.
- Angenommen, T sei nicht stabil unendlich. Dann gibt es eine Formel ψ , so dass $T \cup \{\psi\}$ kein unendliches Modell hat.
- Damit ist die Menge $T \cup \{\psi\} \cup \{\phi_n \mid n \in \mathbb{N}\}$ widersprüchlich.
- Damit ist aber schon eine endliche Teilmenge widersprüchlich. Es gibt also ein m , so dass jedes Modell, von $T \cup \{\psi\}$ maximal m Elemente besitzt.
- Es folgt: $T \cup \{\psi\} \models \bigvee \{x_i = x_j \mid i \neq j, i, j \leq m\}$
- Mit Konvexität folgt: $T \cup \{\psi\} \models \{x = y\}$, also $T \cup \{\psi\}$ hat **kein** nichttriviales Modell.
- Widerspruch

Nicht stabil unendliche Theorien

- Betrachte Theorie \mathcal{T}_1 :
 - Σ_1 : Eine Funktion f ,
 - Axiome, die nur 2 verschiedene Werte erlauben
- Eine Theorie \mathcal{T}_2 :
 - Σ_2 : Eine Funktion g ,
 - Domain: \mathbb{N}

Die kombinierte Theorie $\mathcal{T}_1 \oplus \mathcal{T}_2$ hat die Vereinigung der Axioms.
Insbesondere nur höchstens zweielementige Modelle

Also ist die folgende Formel unerfüllbar:

$$\phi: f(x_1) \neq f(x_2) \wedge g(x_1) \neq g(x_3) \wedge g(x_2) \neq g(x_3)$$

aber

- Nelson-Oppen liefert keine Gleichungen

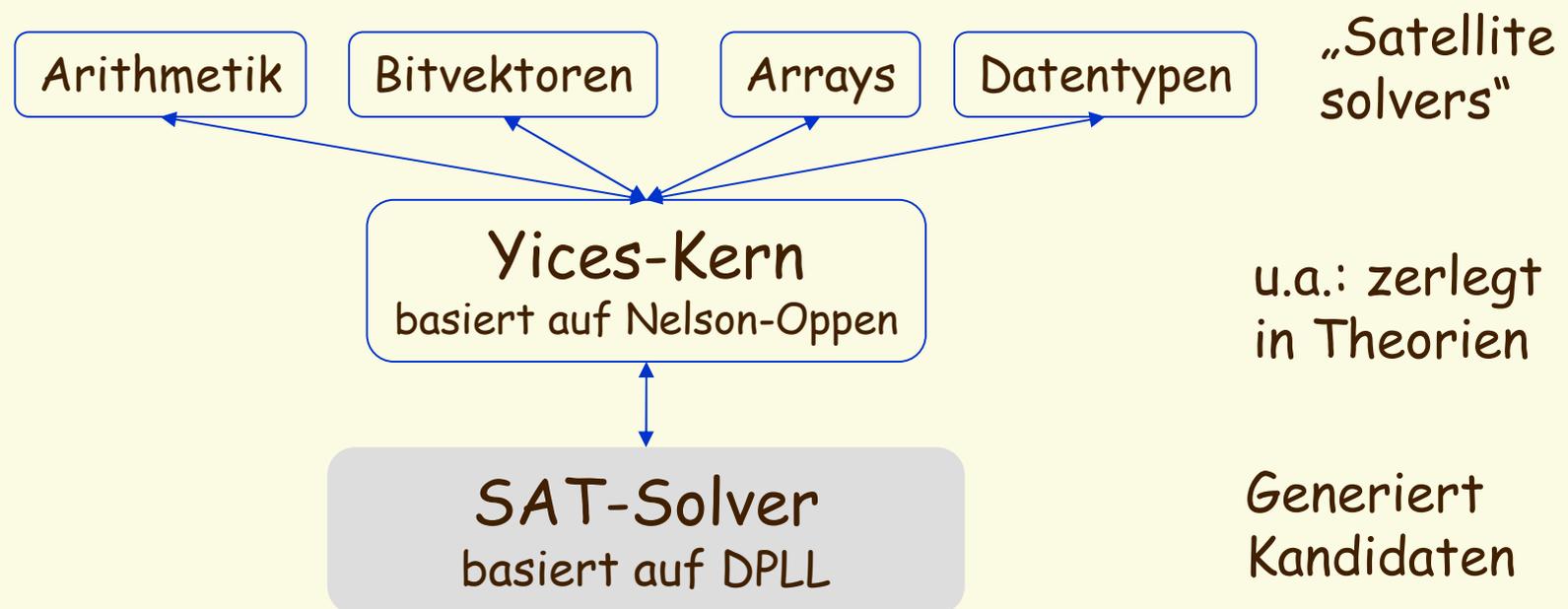
$$\phi: f(x_1) \neq f(x_2) \wedge g(x_1) \neq g(x_3) \wedge g(x_2) \neq g(x_3)$$

| \mathcal{T}_1 | \mathcal{T}_2 |
|----------------------|--|
| $f(x_1) \neq f(x_2)$ | $g(x_1) \neq g(x_3)$ $g(x_2) \neq g(x_3)$ |

Es entstehen keine Gleichungen: NO meldet: "erfüllbar"

SMT-Satisfiability modulo Theories

- Verbindung: SAT-Solver + Proof Checker
- Yices-Architektur:



SAT modulo Theories - SMT

$$\underbrace{g(a) = c}_{x_1} \wedge \underbrace{(f(g(a)) \neq f(c))}_{\neg x_2} \vee \underbrace{g(a) = d}_{x_3} \wedge \underbrace{c \neq d}_{\neg x_4}$$

- Sende $\{x_1, \neg x_2 \vee x_3, \neg x_4\}$ an SAT-solver.
- **SAT-solver** liefert erstes Modell: $\{x_1, \neg x_2, \neg x_4\}$.
- **Theory solver** findet $\{x_1, \neg x_2\}$ E-unerfüllbar.
- Sende $\{x_1, \neg x_2 \vee x_3, \neg x_4, \neg x_1 \vee x_2\}$ an SAT solver.
- **SAT solver** liefert Modell $\{x_1, x_2, x_3, \neg x_4\}$.
- **Theory solver** findet $\{x_1, x_2, x_3, \neg x_4\}$ E-unerfüllbar.
- Sende $\{x_1, \neg x_2 \vee x_3, \neg x_4, \neg x_1 \vee x_2, \neg x_1 \vee \neg x_2 \vee \neg x_3 \vee x_4\}$ an SAT solver.
- **SAT solver** berichtet: **unerfüllbar**

Yices Satisfiability Modulo Theories

- PVS hat ein Reihe von eingebauten Entscheidungsprozeduren
 - sie werden mit (assert) aufgerufen
 - anhand der offenen Formel entscheidet das System,
 - welche Theorien liegen der Formel zugrunde
 - welche Kombinationen von Entscheidungsalgorithmen sind zuständig
 - dann versucht es die Formel zu beweisen
- Die Entscheidungsprozeduren von PVS sind als getrennter Modul Yices verfügbar
 - standalone-modus
 - API für C
- Vorgänger ICS mit API für ML
 - open Source
 - <http://www.icansolve.com/>

Yices ≠ **ICS**

Interaktion mit ICS

```
ics> assert f(y - 1) - 1 = y + 1.
```

```
:ok s1
```

```
ics> show.
```

```
:val
```

```
v: [v!1 |-> {v!1, v!4}]
```

```
u: [v!3 = f(v!2)]
```

```
a: [y = -2 + v!3; v!1 = -1 + v!3; v!2 = -3 + v!3]
```

```
ics> assert f(x) + 1 = x - 1.
```

```
:ok s2
```

```
ics> show.
```

```
:val
```

```
v: [v!1 |-> {v!1, v!4}; v!6 |-> {v!6, v!7}]
```

```
u: [v!3 = f(v!2); v!5 = f(x)]
```

```
a: [x = 2 + v!5; y = -2 + v!3;
```

```
    v!1 = -1 + v!3; v!2 = -3 + v!3;
```

```
    v!6 = 1 + v!5]
```

```
ics> assert x + 1 = y.
```

```
:unsat
```



Interaktion mit Yices

- Webinterface: <http://atlantis.seidenberg.pace.edu:8180/yicesweb/index.html>

```
(define-type list (datatype (cons car::int cdr::list) nil))
(define P::(-> list bool))
(assert (forall (x::list)
          (implies (and (P x) (cons? x))
                   (and (>= (car x) 0) (P (cdr x))))))

(define x1::list)
(define x2::list)
(define x3::list)
(define x4::list)
(define i1::int)
(define i2::int)
(assert (P x1))
(assert (= x1 (cons i1 x2)))
(assert (= x2 x3))
(assert (= x3 (cons i2 x4)))
(assert (<= i1 1))
(assert (< i2 i1))
(check)
```

Erfüllbar,
oder nicht ?

Theorien in Yices

- Uninterpretierte Funktionszeichen: $f(x)$
- Gleichheit: $f(x) = y$
- Integer: $x < 3 \ \&\& \ x \geq 2$
- Real: $3/5 x + 2y = 17$
- Arrays: $a[i := v_1][j] = v_2$
- Benutzerdefinierte Recursive Datentypen
 - (z.B. Listen, Bäume): $\text{car}(\text{cons}(v_1, v_3)) = v_2$
- Bitvektoren: $\text{concat}(bv_1, bv_2) = bv_3$
- Beliebige Kombinationen
 - Yices zerlegt die Ausdrücke in Teilausdrücke der einzelnen Theorien + Variablen
 - Nelson-Oppen