

# PSPP: Programmiersprache mit parametrisierten Prozeduren

**Syntax** (nur Änderungen gegenüber PSP)

Deklarationen  $Decl : \Delta ::= \Delta_C \Delta_V \Delta_P$

$\Delta_P ::= \varepsilon \mid$

$\text{proc } I (\underbrace{I_1, \dots, I_p; \text{var } J_1, \dots, J_q}_{\text{Wert- und Variablenparameter}}); B;$

...

Anweisungen  $Cmd : \Gamma ::= I := E \mid I(E_1, \dots, E_p; V_1, \dots, V_q)$

$\mid \Gamma_1; \Gamma_2$

$\mid \text{if } BE \text{ then } \Gamma_1 \text{ else } \Gamma_2$

$\mid \text{while } BE \text{ do } \Gamma$

## Semantik

**Prozedurdeklarationen:** Formale Parameter werden wie (in der Umgebung des Prozedurrumpfs) lokal deklarierte Variablen behandelt.

**Prozeduraufrufe:**

- Wertparameter als lokale Variable (neuer Speicherplatz)
- Variablenparameter durch vorhandenen Speicherplatz aktualisierung (Zeiger anlegen)

# MPP - eine Stackmaschine für PSPP

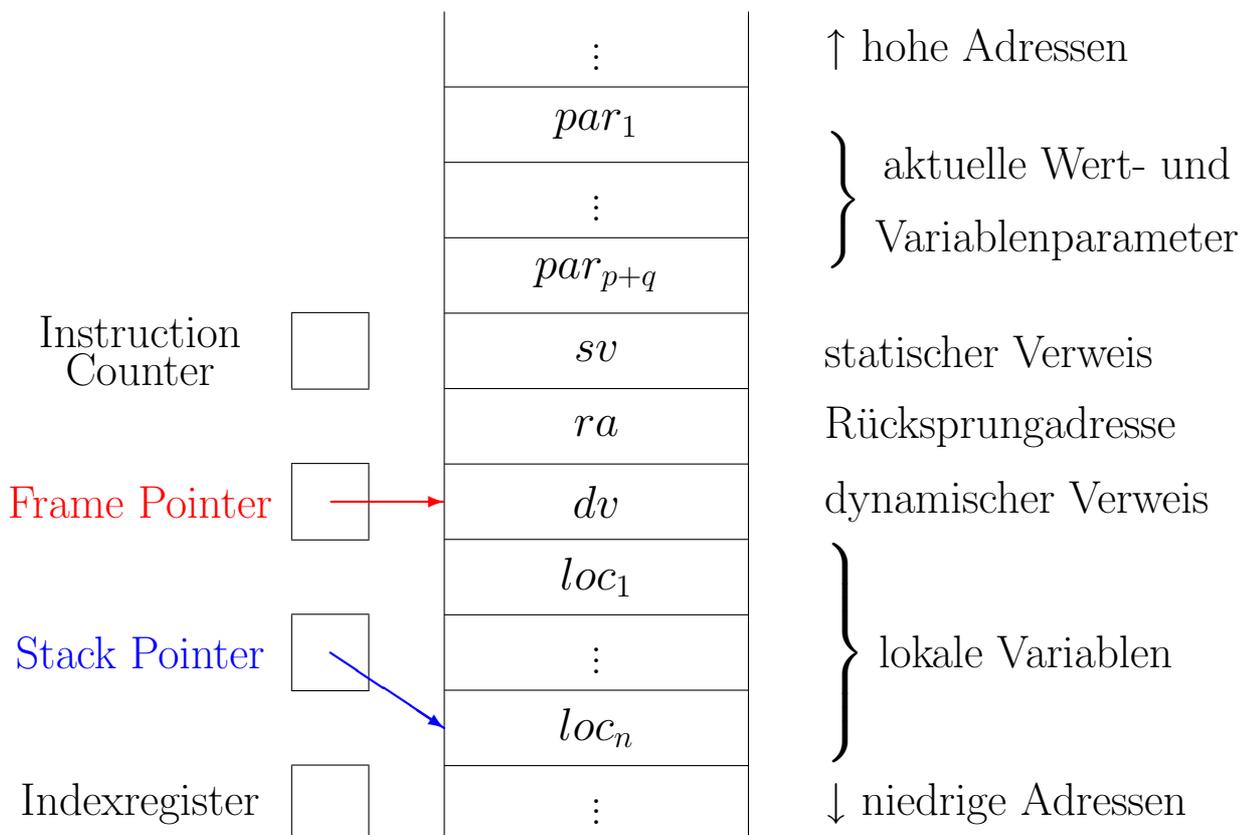
Realistischeres Maschinenmodell mit nur noch einem Keller für Daten und Aktivierungsblöcke.

Zustandsraum:

$$ZR_{MPP} := STACK \times IC \times SP \times FP \times R$$

mit

- $STACK := [SAdr \rightarrow \mathbb{Z}]$ ;  $SAdr := \mathbb{Z}$ .
- $IC := Adr$  (instruction counter)
- $SP := FP := SAdr$  (stack pointer/frame pointer)
- $R := SAdr$  Indexregister (Berechnung statischer Verweise)



## Befehlssatz der MPP:

### arithmetisch/logische und Sprungbefehle:

wie bisher in MA bzw. MP

Erweiterung: SP setzen

### Keller- und Lade-/Speicherbefehle:

- bisher:

CALL( $ca$ ,  $diff$ ,  $lv$ ), RET, LOAD ( $diff$ ,  $off$ ), STORE ( $diff$ ,  $off$ )

- jetzt:

Befehl	Bedeutung
CALL $ca$	$SP \leftarrow SP - 1; \langle SP \rangle \leftarrow IC + 1; IC \leftarrow ca$
RET $k$	$IC \leftarrow \langle SP \rangle; SP \leftarrow SP + \underbrace{k + 1}_{(\text{pars/sv})+ra}$
PUSH $Z$	$SP \leftarrow SP - 1; \langle SP \rangle \leftarrow Z$
PUSH $FP$	$SP \leftarrow SP - 1; \langle SP \rangle \leftarrow FP$
PUSH $\langle FP \rangle$	$SP \leftarrow SP - 1; \langle SP \rangle \leftarrow \langle FP \rangle$
PUSH $R + 2$	$SP \leftarrow SP - 1; \langle SP \rangle \leftarrow R + 2$
POP $FP$	$FP \leftarrow \langle SP \rangle; SP \leftarrow SP + 1$
POP $\langle n \rangle$	$Stack[n] \leftarrow \langle SP \rangle; SP \leftarrow SP + 1$
SUB $SP, n$	$SP \leftarrow SP - n$
LOAD $FP, SP$	$FP \leftarrow SP$
LOAD $R, \langle n \rangle$	$R \leftarrow Stack[n]$
LOAD $R, \langle R + 2 \rangle$	$R \leftarrow \langle R + 2 \rangle$

# Übersetzungsfunktionen

$trans : PSPP-Prog \dashrightarrow MPP-Code$

$trans(\mathbf{in/out} I_1, \dots, I_n; B)$

$:= 1 : \text{PUSH } FP \quad \%sv$   
 $2 : \text{CALL } a_\Gamma \quad \%ra$   
 $3 : \text{JMP } 0; \quad \%STOP$   
 $bt(B, st_{I/O}, a_\Gamma, 1, \underbrace{0}_{\#Params})$ .

$bt(\Delta\Gamma, st, a, l, r)$

$:= dt(\Delta, up(\Delta, st, a_1, l), a_1, l)$

$a : \text{PUSH } FP;$	}	<b>Entry-Code:</b>
$\_ : \text{LOAD } FP, SP;$		Anlegen von $dl$
$\_ : \text{SUB } SP, size(\Delta\Gamma);$		& Platz für lok. Vars.

$ct(\Gamma, up(\Delta, st, a_1, l), a + 3, l)$

$\_ : \text{LOAD } SP, FP;$	}	<b>Exit-Code:</b>
$\_ : \text{POP } FP;$		Freigabe des akt. Akt.-Block
$\_ : \text{RET } r + 1;$		mit Rücksprung

$dt(\mathbf{proc} I(I_1, \dots, I_p; \mathbf{var} J_1, \dots, J_q); B; \dots, st, a, l)$

$:= \mathbf{if} \text{ diff\_id } (I_1, \dots, I_p, J_1, \dots, J_q, B) \mathbf{and} \text{ diff\_id } (\dots)$

$\mathbf{then} bt(B, \tilde{st}, a_1, l + 1, p + q)bt(\dots) \dots$

**where**

$\tilde{st} := st[ I_1/(var, l + 1, p + q + 2), \dots, I_p/(var, l + 1, q + 3),$   
 $J_1/(vpar, l + 1, q + 2), \dots, J_q/(vpar, l + 1, 3)]$

Hier gilt jeweils:

Parameterlevel  $\simeq$  Blocklevel  $\simeq$  Level lokaler Variablen

# Übersetzung von Anweisungen

Hilfsfunktion zum Dereferenzieren der statischen Verweiskette:

$$\begin{array}{l} \text{deref}(R, FP, k, a) := a : \text{LOAD } R, \langle FP + 2 \rangle; \\ \quad \quad \quad \_ : \text{LOAD } R, \langle R + 2 \rangle; \\ \quad \quad \quad \vdots \\ \quad \quad \quad \_ : \text{LOAD } R, \langle R + 2 \rangle; \end{array} \left. \vphantom{\begin{array}{l} \text{deref}(R, FP, k, a) := a : \text{LOAD } R, \langle FP + 2 \rangle; \\ \quad \quad \quad \_ : \text{LOAD } R, \langle R + 2 \rangle; \\ \quad \quad \quad \vdots \\ \quad \quad \quad \_ : \text{LOAD } R, \langle R + 2 \rangle; \end{array}} \right\} k\text{-mal}$$

$ct(I := E, st, a, l) := et(E, st, a, l)$

**if**  $type(E) = int$  **then**

**if**  $st(I) = (var, dl, o)$  **then**

**if**  $l = dl$  **then**  $\_ : \text{POP } \langle FP + o \rangle$

**else**  $deref(R, FP, l - dl - 1, a')$

$\_ : \text{POP } \langle R + o \rangle$

**else if**  $st(I) = (vpar, dl, o)$  **then**

**if**  $l = dl$  **then**  $\_ : \text{LOAD } R, \langle FP + o \rangle;$

$\_ : \text{POP } \langle R \rangle$

**else**  $deref(R, FP, l - dl - 1, a'')$

$\_ : \text{LOAD } R, \langle R + o \rangle;$

$\_ : \text{POP } \langle R \rangle$

## Aufbau eines Aktivierungsblocks:

### Code für Prozeduraufruf:

1. Berechnung der aktuellen Parameter
2. Berechnung des statischen Verweises mit dem Indexregister
3. Sprung zur Prozedur mit Ablage der Rücksprungadresse

### Code für Prozedur:

4. Alten FP als dynamischen Verweis speichern
5. Speicherplatz für lokale Variablen bereitstellen

```
ct( $I(E_1, \dots, E_p; V_1, \dots, V_q), st, a, l$ )
:= if     $st(I) = (proc, ca, dl, lv)$ 
        and  $type(E_i) = int$  ( $1 \leq i \leq p$ )
        and  $st(V_j) = (var, l_j, o_j)$  ( $1 \leq j \leq q$ )
then
     $et(E_1, st, a, l)$  }
     $\vdots$                 } Wertparameter
     $et(E_p, st, a, l)$  }
if  $l = l_1$  then  $\_ : PUSH (FP + o_1)$ 
        else  $deref(R, FP, l - l_1 - 1, a')$ 
             $\_ : PUSH (R + o_1)$ 
     $\vdots$ 
    (* analog für  $j = 2 \dots q$  *)
if  $l = dl$  then  $\_ : PUSH FP$ 
        else  $deref(R, FP, l - dl - 1, a'')$ 
             $\_ : PUSH R;$ 
CALL  $ca;$ 
```

Ähnlich für Variablenparameter, also falls  $st(V_j) = (vpar, l_j, o_j)$ .

# Übersetzung von Ausdrücken

In der Übersetzungsfunktion  $et$  muss die Übersetzung von Bezeichnern angepasst werden.

$$\begin{aligned} et(I, st, a, l) := & \text{ if } st(I) = (const, Z) \text{ then PUSH } Z; \\ & \text{ else if } st(I) = (var, dl, o) \text{ then} \\ & \quad \text{ if } l = dl \text{ then } a : \text{ PUSH } \langle FP + o \rangle \\ & \quad \quad \text{ else } \quad \text{ deref}(R, FP, l - dl - 1, a') \\ & \quad \quad \quad \_ : \text{ PUSH } \langle R + o \rangle \\ & \text{ else if } st(I) = (vpar, dl, o) \text{ then} \\ & \quad \text{ if } l = dl \text{ then } \_ : \text{ LOAD } R, \langle FP + o \rangle; \\ & \quad \quad \_ : \text{ PUSH } \langle R \rangle \\ & \quad \quad \text{ else } \quad \text{ deref}(R, FP, l - dl - 1, a'') \\ & \quad \quad \quad \_ : \text{ LOAD } R, \langle R + o \rangle; \\ & \quad \quad \quad \_ : \text{ PUSH } \langle R \rangle \end{aligned}$$

MPP-Programm:



PSPP-Programm:

1: PUSH FP;	% Aufruf des	<b>in/out X;</b>
2: <b>CALL 26;</b>	% Hauptprogramms	<b>var E;</b>
3: JMP 0;	% STOP	<b>proc F(X;var V);</b>
4: PUSH FP;	<b>% Entry-Code von F</b>	<b>if 1&lt;X then</b>
5: LOAD FP, SP;		<b>( V:=V*X;</b>
6: SUB SP, 0;		<b>F(X-1;V)</b>
7: LIT 1;	<b>% Rumpf der Prozedur F</b>	<b>);</b>
8: PUSH <FP+4>;	% Lade X	<b>E:=1;</b>
9: LESS;		<b>F(X,E);</b>
10: JPFALSE <b>23;</b>		<b>X:=E.</b>
11: LOAD R, <FP+3>;		
12: PUSH <R>;	% Zugriff auf V	
13: PUSH <FP+4>;	% Lade X	
14: MULT;		
15: LOAD R, <FP+3>;		
16: POP <R>;	% Zuweisung an V	
17: PUSH <FP+4>;		
18: LIT 1;		
19: SUB;	% Wertparameter X-1	
20: PUSH <FP+3>;	% Variablenparameter V	
21: PUSH FP;	% statischen Verweis speichern	
22: <b>CALL 4;</b>	% rekursiver Aufruf von F	
23: LOAD SP, FP;	<b>% Exit-Code von F</b>	
24: POP FP;		
25: <b>RET 3;</b>		
<b>26: PUSH FP;</b>	<b>% Entry-Code des Hauptprogramms</b>	
27: LOAD FP, SP;		
28: SUB SP, 1;		
29: LIT 1;	<b>% Anweisungsteil des Hauptprogramms</b>	
30: POP <FP-1>;	% Zuweisung an E	
31: LOAD R, <FP+2>;		
32: PUSH <R-1>;	% Wertparameter X	
33: PUSH <FP-1>;	% Variablenparameter E	
34: PUSH FP;	% statischen Verweis anlegen	
35: <b>CALL 4;</b>	% Aufruf von F	
36: PUSH <FP-1>;		
37: LOAD R, <FP+2>;		
38: POP <R-1>;	% Zuweisung an X	
39: LOAD SP, FP;	<b>% Exit-Code des Hauptprogramms</b>	
40: POP FP;		
41: <b>RET 1;</b>		